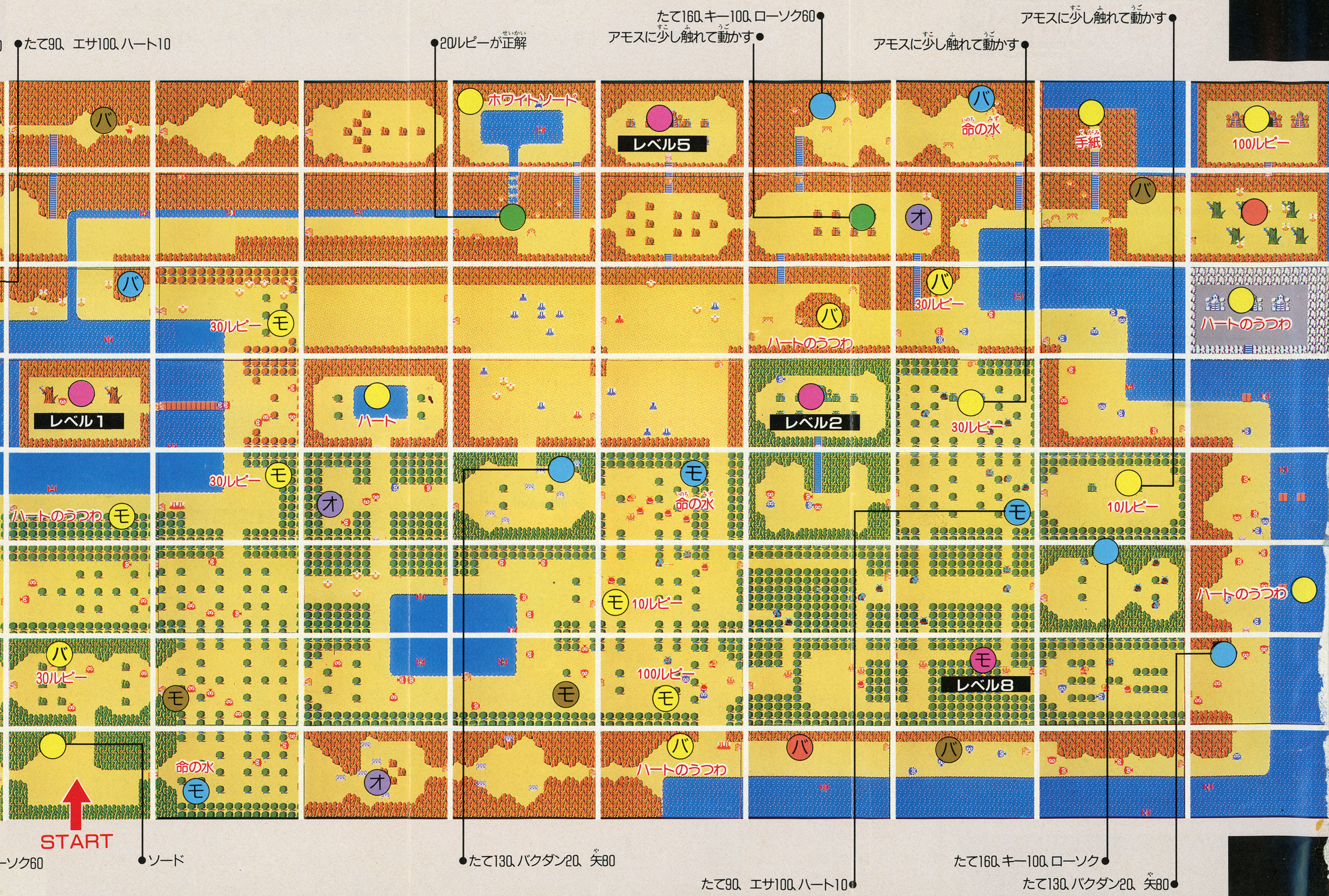
やったぜ！クリアー大作戦

アクションコミックス
FAMICOM

ファミコンジョー



ファミコン必勝コミック　斉藤栄一



たて90、エサ100、ハート10
20ルピーが正解
たて160、キー100、ローソク60
アモスに少し触れて動かす
アモスに少し触れて動かす
アモスに少し触れて動かす
ホワイトソード
レベル5
命の水
手紙
100ルピー
30ルピー
ハートのうつわ
30ルピー
ハートのうつわ
レベル1
ハート
レベル2
30ルピー
30ルピー
命の水
10ルピー
ハートのうつわ
10ルピー
ハートのうつわ
30ルピー
100ルピー
レベル8
命の水
ハートのうつわ
START
ーソク60
ソード
たて130、バクダン20、矢80
たて90、エサ100、ハート10
たて160、キー100、ローソク
たて130、バクダン20、矢80

表 ゼルダの伝説

ハイラル 地上マップ

ちじょう

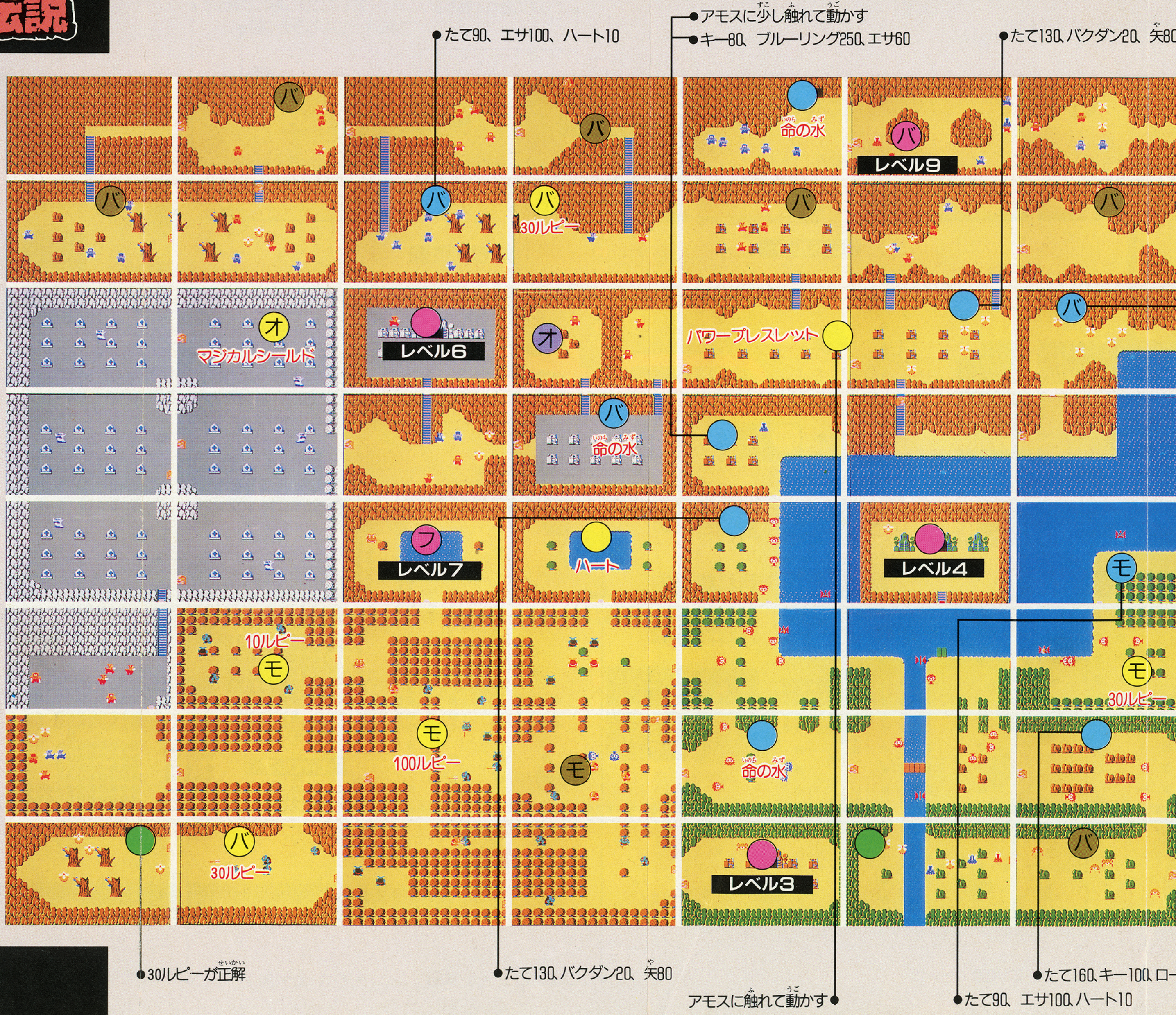
もうおなじみになった、表のマップ。君の知らなかったことも、すべてここに出ているぞ。

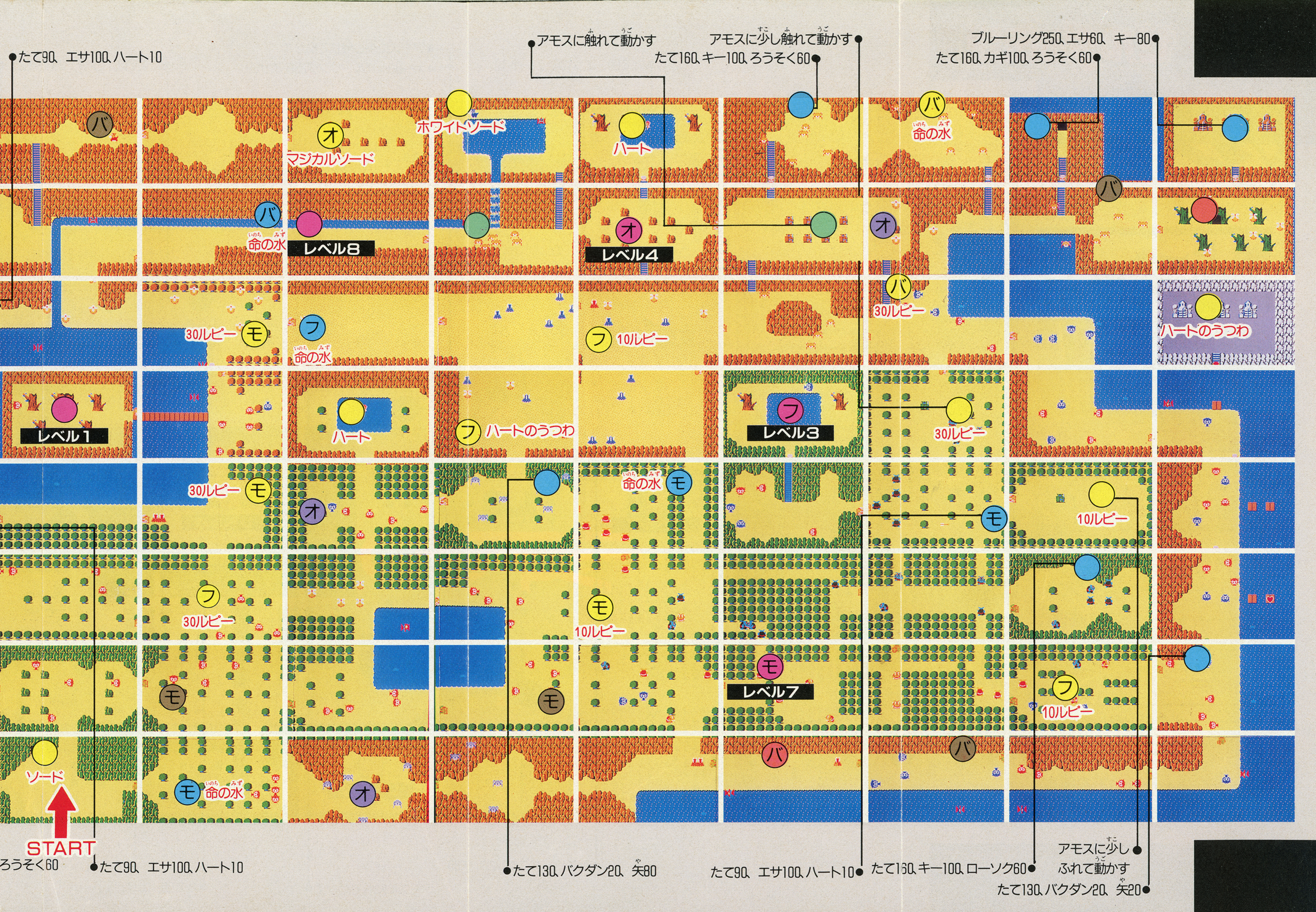
◯印の色は…

- 迷宮入口
- 買物
- 情報
- アイテム
- ギャンブル
- ドアの修理代
- ワープ入口

◯印の中の記号は…

- バ ――― バクダンをしかける
- モ ――― ローソクでもやす
- オ ――― 石を押す
- フ ――― 笛を吹く





たて90、エサ100、ハート10
アモスに触れて動かす
アモスに少し触れて動かす
たて160、キー100、ろうそく60
ブルーリング250、エサ60、キー80
たて160、カギ100、ろうそく60
マジカルソード
ホワイトソード
ハート
命の水
命の水
レベル8
レベル4
30ルピー
ハートのうつわ
30ルピー
命の水
10ルピー
レベル1
ハート
ハートのうつわ
レベル3
30ルピー
30ルピー
命の水
10ルピー
30ルピー
10ルピー
レベル7
10ルピー
ソード
START
命の水
ろうそく60
たて90、エサ100、ハート10
たて130、バクダン20、矢80
たて90、エサ100、ハート10
たて160、キー100、ローソク60
アモスに少し
ふれて動かす
たて130、バクダン20、矢20

裏 ゼルダの伝説

ハイラル 地上マップ
ちじょう

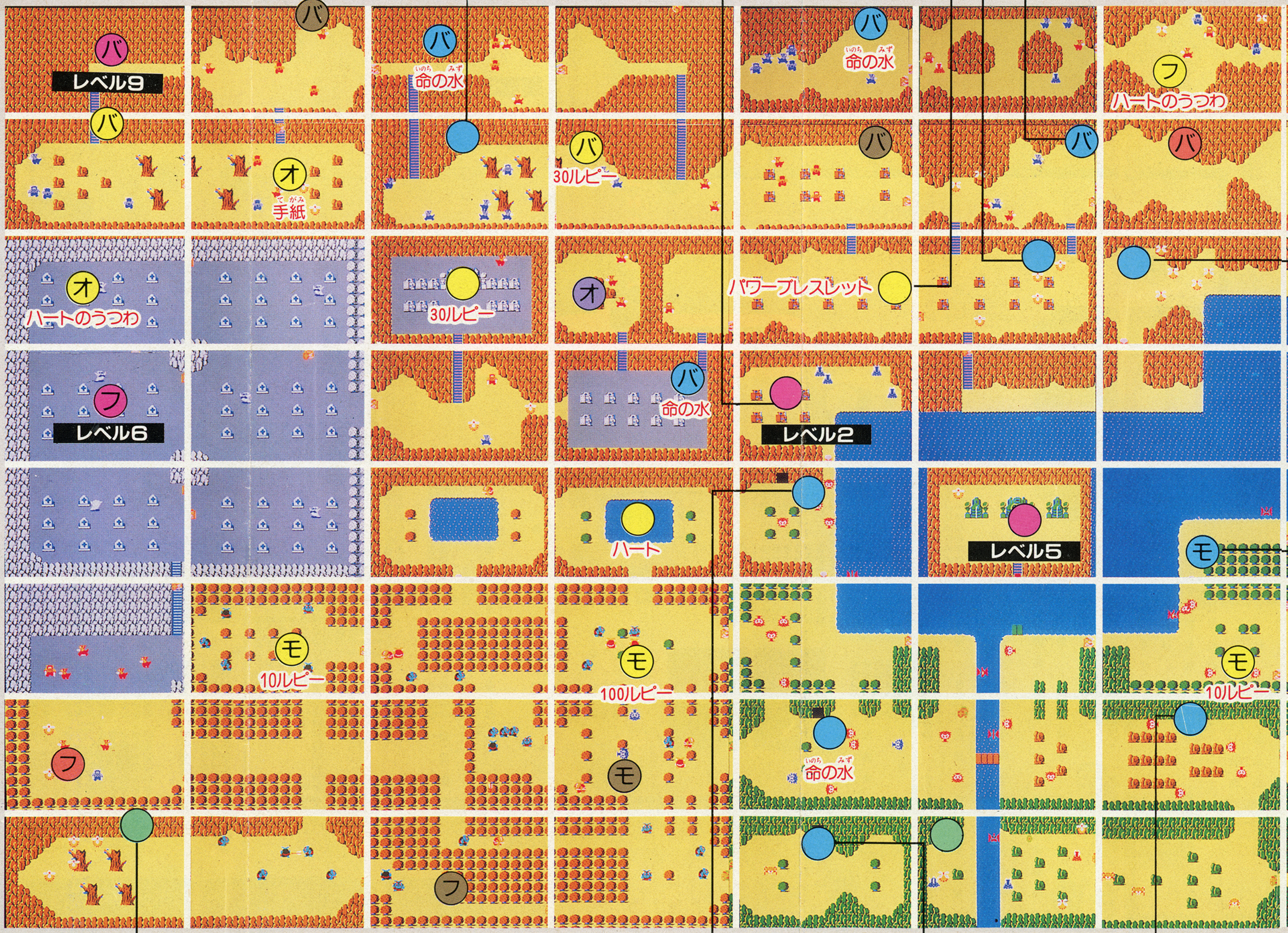
広さは表とまったく同じハイラルワールド。しかし内容は全然違う。記号をよく見て確認しよう。

印の色は…

- 迷宮入口
- 買物
- 情報
- アイテム
- ギャンブル
- ドアの修理代
- ワープ入口

印の中の記号は…

- バ ― バクダンをしかける
- モ ― ローソクで燃やす
- オ ― 石を押す
- フ ― 笛を吹く




やったぜ！クリアー大作戦
使者
神
B
A
斉藤栄一



●目次●



★32ページからは、いろんなゲームの裏技が
バッチリ紹介してあるぜ！

ゲームへたくそ戦士 ジョー誕生!!




あー
やられた
きのうまでは
こうじゃ
なかったのに
ぜったい
へんだ!!
ガッ
ガヤ
ガヤ
スーパーキノコが
なかなか
出ないんです
へんだよ
な〜〜〜
1ワールドから
ジュゲムが
出るしさ
こまったなあ
ゲームメーカーに
きいておく
からね
なんだよ〜
ブー
へんなのは
おれのだけじゃ
なかったのか


ハンマーブロスがなんだ！
ぎゅう
クッパめくたばれ！
にゃははは どんなもんだ かる〜〜く クリアーだぜ
ありがとうございます
イエッ
お！もしかしたらあれは


わしは
ファミコンの
守り神
モーゼじゃ
かくれ
キャラ
とつたー！
ぶっ
ボーナス点
出せー！
ガジ
ガジ
元気があって
よろしい
おひさし
ぶりです
モーゼ様
おう
ピーチか
あれ？
デボスの力が
強くて
わたしを
助けてくれる
人が
いないんです
そうか


このままだと ファミコン界は 闇の帝王 デボスに 支配されて しまって……
どのゲームも 敵キャラが ますます強く なるじゃろう
なに いってんだ
JOE
わしの力が およばない のじゃ
ガク
ゲームの 種類が 多いせいも あるが……
そこで 丈くん! 頼みが あるんじゃ
なんで おれの 名前 しってんの
ファミコン界の 平和を守る ために
デボスと 戦って くれんか!
だめだよ おれ ゲーム うまくない もん
夢の中 だから 強いんだぜ
JOE
いや きみなら だいじょうぶ じゃ
これを さずけよう
神


中には パワースーツが はいっとる
それを きると ファミコンの 世界に はいれるんじゃ
デボスを たおさない かぎり どのゲームも 高得点は 出せんぞ！
丈くん デボスを たおすんじゃ
パッ
10000
へんな かくれ キャラ！
ふあ〜〜 へんな夢 みた〜〜
ファミコンの やりすぎ かなあ
ん!?
神


こ これは
夢でみたのと同じやつだ！
パワースーツもはいってる！
にっ
きてみよう
なんだこりゃ
かっこわりい!!
こんなのいらないよ～～
よろっ
カチ
パッ
SUPER MARIO BROS.2



うわああ‥‥
SUPER MARIO BROS. 2
‥‥ああ!!
ここはどこだ?
!!
ボワ〜

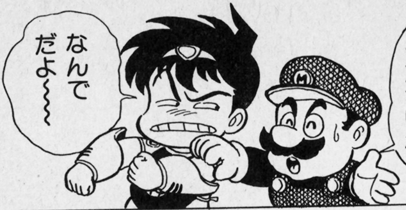


わしがデボスだ！
クリアーするまでこのゲームからは出られんぞ！
ボワワーン
きいてんのかおい
夢のつづきだな
きっと……うん
ザッ
夢ではありません
わたしといっしょにデボスをたおしましょう
ホントにホントのマリオのおじさん!!
サインおくれ！
かんげき
たらっ


そんなことをしている場合じゃありません
わっ
わしにはむかうやつはゆるさんやれ!
家へ帰りた〜い
おれこんな役やだよ〜
にがさへんで〜〜
わ――!!
やだよ〜!!


おれがぜんぶやっつけたのか
ひょっとしたら…
おれってつよい!!
きゃはははは
アーメン
ずっきゅ~ん
ノコノコのはか
パタパタのはか
クリボーのはか
プクプクのはか
何やってんですか!
いくら敵キャラでもかわいそうだと思いまして
さぁいきましょうか
ままってよ~~
おれ高いとこいやなんだよ~~





★ワープできるのは４か所だ

①1−2から3ワールドへ　②1−2から2・4ワールドへ

③5−1から6ワールドへ　④5−2から7・8ワールドへ

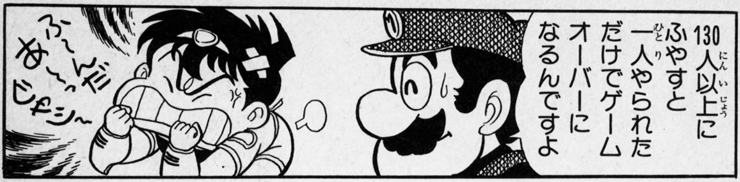
★逆ワープも２か所あるぞ

①3−1から1ワールドへ　②8−1から5ワールドへ

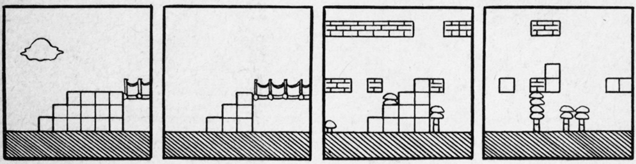



どわ〜〜っ！
なんだこりゃ
キュ〜
毒キノコですね
★毒キノコをとると…
①ファイアーマリオの時はスーパーマリオになる
②スーパーマリオの時はふつうのマリオになる
③ふつうのマリオの時は死んでしまう
かかか
毒キノコのバカー
ここでは元気が出るはずですよ
一ぴき目のノコノコさんにきえてもらって
二ひき目をキックしつづける
ぴょんぴょん
それがどうした
おおーっマリオがどんどんふえていくー!!
×50
×60
×70
おれもおれも
どん
わっ

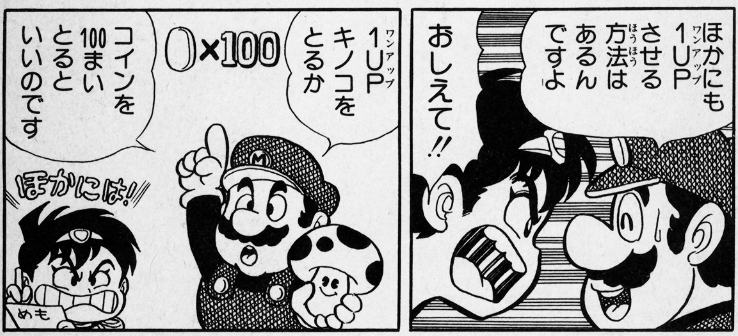

ぎゃははおもしれ〜〜〜
×12
あ〜もうやめてください!
べ〜〜っかわろうって思ってんな
130
ぴょん
ちがいます大変なことになるんです!
るせーっ!!
これではでにあばれてもだいじょうぶだぜ!
んにゃろ
ごん
平気平気!あと129人ものこってんだぜ!
ぎょえ〜〜〜っ!!
どどうして〜〜?
GAME OVER

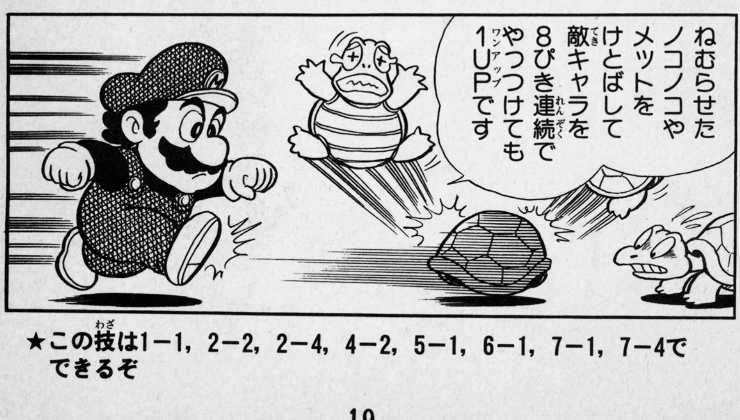


★マリオをたくさんふやせる所は4か所もあるぞ!



1−1　1−1 ここが一番やりやすい　2−1　2−3





★この技は1−1, 2−2, 2−4, 4−2, 5−1, 6−1, 7−1, 7−4でできるぞ



こりゃええ！
はねかえりに気をつけてくださいね
うげっ
ええーいもうゴールだ！
ぴょ〜〜〜ん
花火ぐらいあげてよ〜！
けち〜
花火はこういう時しかあがらないんですよ
TIME
0× 78
258
コインの1の位の数と残り時間の1の位が同じ
★1の位が奇数の時は花火が3発，偶数の時は6発あがるんだ
やってみて！
しかもこういう時は1UPにもなるんですよ！
う〜
TIME
0× 33
243
コインの10の位と1の位
残り時間の1の位が
同じ数字の時
奇数でも偶数でも
かまわない



★ジャンプのコツ
バネがいちばんちぢんだときAボタンをおすと，そのあとすぐ右へコントロールしよう



★おとくな金庫情報

2－1の空中金庫では73枚もコインがとれるぞ
それよりすごいのが4ワールド！
空中金庫　水中金庫あわせて100枚
以上もコインがとれるのだ



★6－2には
マリオとりのワナがあるぞ！







いよいよ8ワールドだ
パックンフラワーに気をつけてください
わっ
ごん
にいさん
ルイージか
ホッ
早くテニスゲームにいかないとスケジュールが…
あっ審判をやらなきゃいけない時間だ！
丈くんごめんなさいこの先は一人でいってください
え〜〜っそりゃないよ

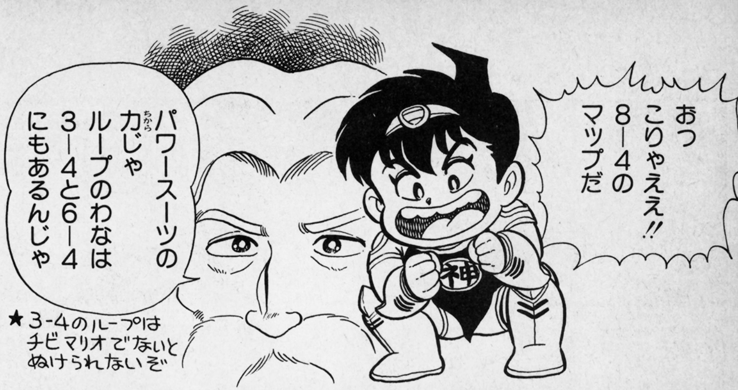


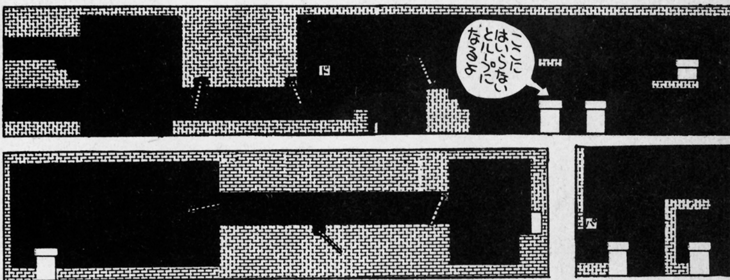
3つの技をおしえておきますから
これでなんとかクリアーできるはずです
★その1 左下ジャンプ
①片足で立つ
②ま上にジャンプして少しだけ右へうごかす
③すばやく左へぐいっとうごかす！
★その2 通りぬけ技
じゃまな柱やブロックもこれで通りぬけよう
①雲のリフトにのって柱まできたらパッと左をむく
②加速してきて直前でしゃがむ
★その3 とれそうもないブロックのとり方
ここのすきまは1ブロックぶんより少しせまくする
画面をぎりぎり右によせて何度もしゃがみジャンプをすると土管をすりぬけてブロックをたたける
それじゃ
シュウ
うらぎりもの〜〜〜!!



ひえ〜
はじめっから
パタパタ
ジャンプ
かよ〜
こわいよ〜
もう
いやだ〜
ワープ
丈くん
そこは
5ワールドへの
逆ワープじゃ
★8−1の
ここで
逆ワープする
ここ
神様!
どこに
いるん
だよ〜
これは
テレパシー
じゃ
うえ〜ん
どこまで
いっても
出口が
ない〜

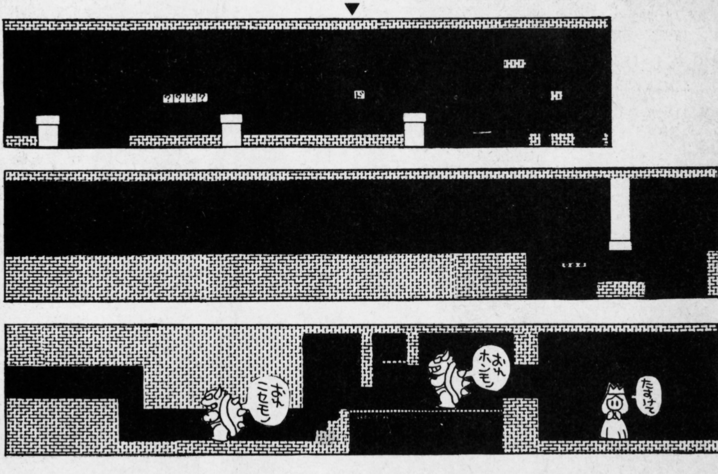

丈くん おちつけ ループの わなじゃ
なんだよ テレパシーで 楽して～ 出てきて 助けてよー
ヘアバンドに 両手の指を あてて 精神を集中 してみるんじゃ
そんな ことして どうなるん だよー
やって みるんじゃ!!
わっ
やれば いいんでしょ やれば～
なに やってん やろ
ねてるんと ちがうか
!!
なにか 見える!!





かならずこの位置でかくれ毒キノコを出さないと
ループになってしまうぞ!いきすぎないようにね!

▼




いくらマップが見えたってクッパはたおせないよ〜〜〜
へへへっおれたちにはデボス様がついてんだぜ〜
おれニセモノのクッパ炎ははけねーんだ
クッパなんてどわっいきらい！
丈くんおそくなってごめん！ゴルフもあったんだよ
マリオ
ザッ
ファイアー5連発!!


ピクピク
もっと出番を…
なんだ
クッパは
かんたん
じゃんか
じゃ
やって
みれば
ありがとう
マリオ
チュ
あ〜っ
おれだって
ここまで
きたのに〜
きみには
プレゼントが
用意して
あるんじゃ
なに
なに
うでだめしに
9ワールドへ
いってみんか
きれいな
ファンタジー
ワールドなの
じゃ
一度もワープ
しなかったから
いけるんですよ
一番むずかしい
ワールドです
けどね
やだよー!!
わしを
忘れちゃ
いや…
……

書きおろし

〈おわり〉

がんばれゴエモン！
からくり道中

ジョーお年玉に泣く





1 アイギーナの予言

〈おじいさんの怒り〉おつげ所でパスワードを入力するとき、間違ったパスワードを入れると、おじいさんが怒り出すぞ。不良になったり火を吹いたりと面白いから、何度も間違えてごらん。



＊義賊＝お金持ちから盗んだお金を貧しい人に配る泥棒のこと

2 悪魔城ドラキュラ

〈白いシモン〉これはどこのステージでもできる技。ステージの最後で透明になるクスリを取り、そのままクリアする。すると、次のステージへ行ってもシモンはずっと白いままだよ。ダメージは受けるけど。

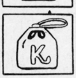


★パワーアップアイテム


●わらじ
スピードアップ


●三度笠
鳥の攻撃から身を守る


●砂時計
タイムが500ふえる


●お守り
かご屋にのせられないですむ


●ヨロイ
ちょうちんや鉄砲から身を守る


●カブト
岩や米俵にぶつかってもへいき


●いんろう
人に何回かぶつかってもだいじょうぶ


●ローソク
地下道の入口を見つけられる




●べんとう
●だんご
●ぜんざい
どれでもLIFEをふやしてくれる



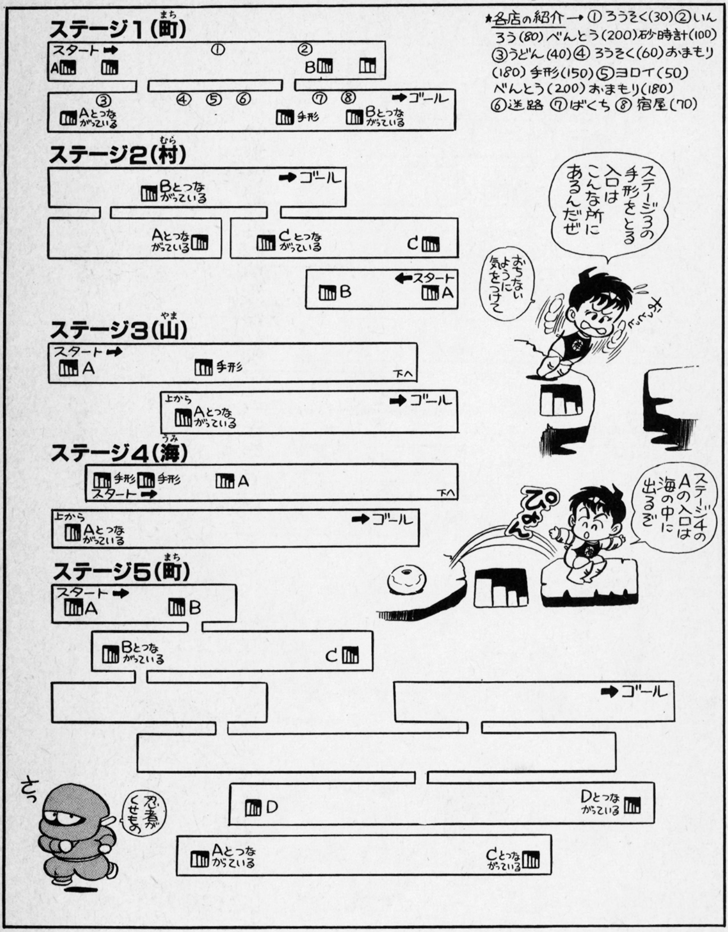
●手形
3枚そろわないと関所が通れない

3 悪魔城ドラキュラ

〈真ッ黒ステージ〉ステージ10の最後の階段の下のブロックで、真上にジャンプしてわざとコウモリに当たろう。はずみで階段へ上がれたら、そのまま階段を登ってステージ11へ行くと、画面が真ッ黒になる。

★お正月サービスマップその1

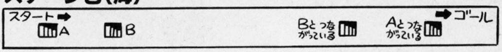
★各アイテムのねだんの単位は両



4 悪魔城ドラキュラ

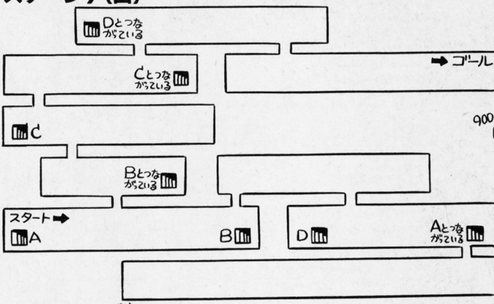
〈天井のめり込み〉ステージ10の半魚人が出る場所で、タイミングよく下のリフトから天井に向かってジャンプしてみよう。すると、シモンが天井にめり込んでしまい、動けなくなってしまうんだ。

ステージ6(海)



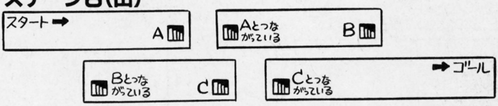


ステージ7(田)



ダメージをうけてしまった人は　ここでアイテムをかおう

ステージ8(山)





5 怒

〈面セレクト〉タイトル画面の時にコントローラー[I]の上下ⒶⒶⒷ左右ⒶⒷ上Ⓐ下右右左Ⓑ上左Ⓐ右Ⓑ左右Ⓐ左上Ⓐ下Ⓐ右左Ⓑと押し、スタートを押してエリア1と出たらOK。ⒶかⒷで面を選べるんだ。



6 怒

〈コンティニューコマンド〉全員やられて人がいなくなったら、GAME OVERと出る前にⒶ・Ⓑ・Ⓑ・Ⓐと押せば、復活するぞ。また、1人用でやってる時にコントローラⅡで入力すれば2人用になる。



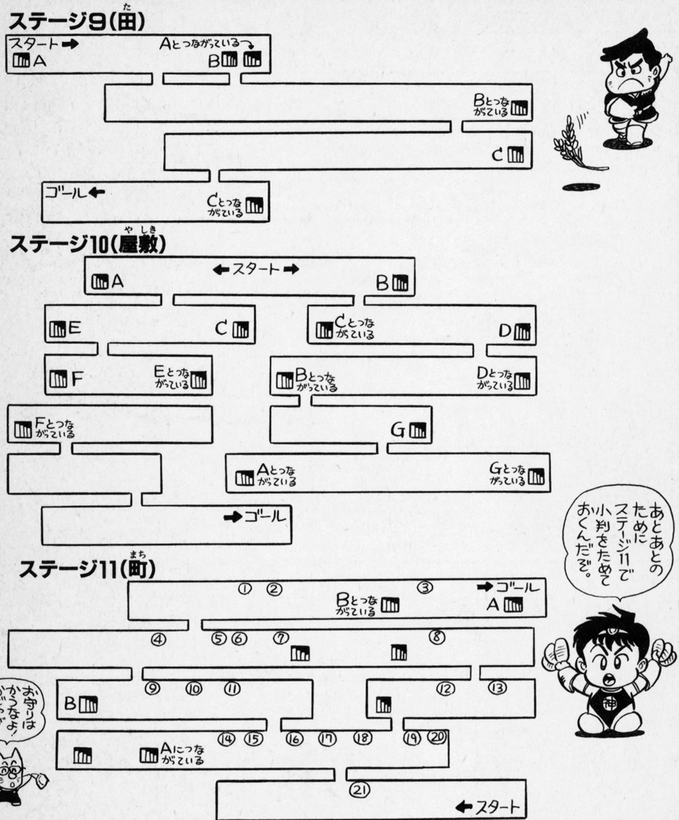
★町娘やお姫様にさわると1000点のボーナスだ！　でも攻撃すると50両もとられるぞ！

7　怒

〈戦車分身技〉　2人用でプレイしているときに、目の前に戦車が出てきたら、2人一緒に乗ってしまおう。そして同時にⒶを押せば、一台の戦車が分身して二台になるぞ！メデタシメデタシ。

★お正月サービスマップその2

★各アイテムのねだんの単位は両

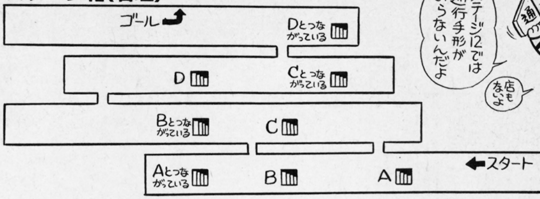


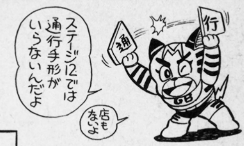
★各店の紹介→①ろうそく(600)②砂時計(400)パチンコ(150)かぶと(220)③おまもり(100)あみがさ(300)いんろう(400)④かぶと(220)よろい(350)パチンコ(150)⑤迷路⑥べんとう(800)おまもり(50)いんろう(400)⑦パチンコ(150)ぞうり(150)通行手形(2000)⑧質屋⑨とばく場⑩よろい(350)べんとう(800)おまもり(50)⑪ろうそく(600)おまもり(50)通行手形(2000)⑫たごさくの部屋⑬宿屋⑭うどん(160)⑮うどん(170)⑯宿屋⑰いんろう(400)べんとう(500)砂時計(400)⑱かぶと(220)よろい(350)パチンコ(150)⑲おまもり(50)あみがさ(300)いんろう(400)⑳べんとう(500)砂時計(400)あみがさ(300)㉑よろい(350)おまもり(50)べんとう(500)

8 うる星やつら　ラムのウェディングベル

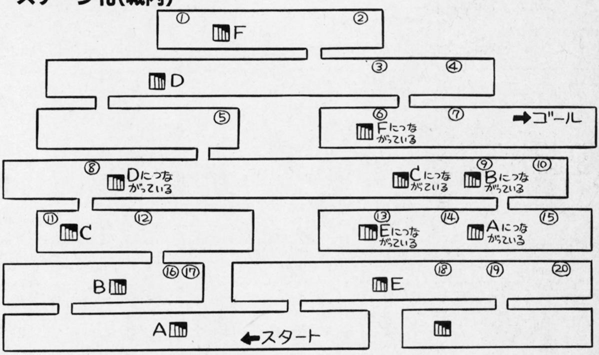
〈ラムちゃんのかなしばり〉ステージ4の高校をクリアする時、エレベーターで屋上へ行ったら、UFOが来るのを待つ。UFOが来たら飛びついてクリアーすると、次の面でラムちゃんが動けなくなるんだ。

ステージ12(石垣)

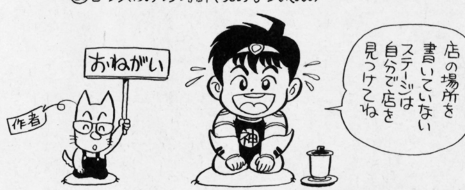




ステージ13(城内)



★各店の紹介→ ①迷路 ②宿屋 ③薬屋 くすり(380) ④ろうそく(1000)⑤いんろう(500)べんとう(1000)砂時計(500)⑥砂時計(500)⑦助言してくれる⑧かぶと(250)よろい(500)パチンコ(150)⑨べんとう(1000)⑩宿屋 ⑪「このいえもん」の部屋 ⑫ろうそく(1000) ⑬「おみつ」の部屋 ⑭くすり(380) ⑮パチンコ(150)ぞうり(150)⑯かぶと(250)ぞうり(150)いんろう(500)⑰うどん(170)⑱とばく場 ⑲ぞうり(150)ろうそく(1000)パチンコ(150)⑳ぞうり(150)砂時計(500)よろい(500)



9 ASO

〈コンティニューコマンド〉GAME OVERと表示されている時に、コントローラーⅡのⒶⒷ上下ⒷⒶ右左を押してスタートしてみよう。やられた所からゲームができるようになるよ。



10

オセロ

〈スロットゲーム発見〉 タイトル画面でスタートを押し、画面が変わったらセレクト＋Ⓐ＋Ⓑを同時に押そう。すると、Ⓑを押すタイミングで石を置く位置が変わる、スロットゲームができるようになるんだ。



11 ガルフォース

〈バグ画面〉ディスクをセットし、タイトル画面が出たらスタートを押す。『Bメンヲ…』と出たら、リセットを押してみよう。(この時赤ランプが消えていること！)すると、変な音とともにバグ画面が……!!



12 がんばれゴエモン！ からくり道中

〈のれんのくぐり抜け〉秘密の通路に入る前に、ちょっと遊んでみよう。のれんの左側からそ〜っと右側へ移動すると、迷路に入らずに、のれんの右側に出ることができるよ。面白いからやってごらん。



〈おわり〉

ゲームボーイ1987年1月号掲載

13 がんばれゴエモン！　からくり道中

〈ライフ満たん技〉ステージ1の最初の町にある、一番右側のお店の前でジャンプして、隠れステージへ入り巻き物を取る。で、わざとやられてコンティニューで同じことを2回くり返せばライフが最大に。

スカイキッド

鳥なんか大っきらいだい!





14

がんばれゴエモン! からくり道中

〈くるくるゴエモン〉 ゴエモンを石や植えこみなどの左側に立たせ、コントローラー[I]の十字ボタンの左と[II]の右とを同時に押してみよう。すると、ゴエモンがくるくる猛スピードでまわり始めるよ。



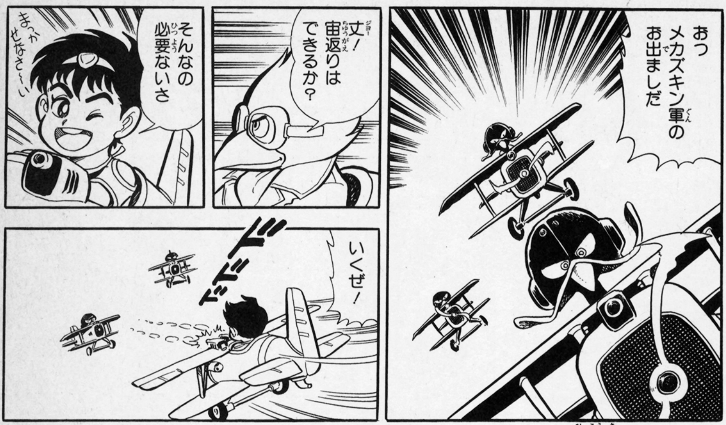
15 がんばれゴエモン！ からくり道中

〈小判変化球〉 まず猫を取って小判を投げられるようにしておく。また、ひょっとこを取って足も速くしておこう。で、画面上部に小判を投げて、猛スピードで走ると、小判がゴエモンの後をついてくるぞ！



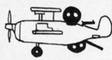
16 がんばれゴエモン！　からくり道中

〈コンティニューコマンド〉コントローラーⅠのⒶとⒷを押したままスタートを押せば、やられた面の最初から始まるよ。ただしこの時小判は半分、アイテムはなし、得点は0だよ。

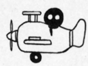




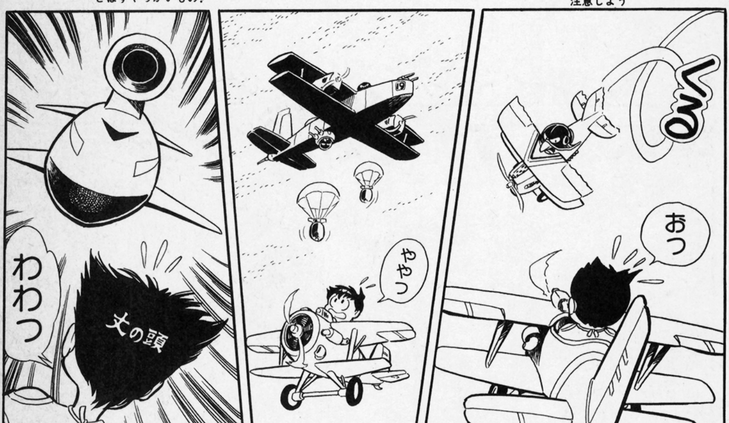
★飛行機C
目の前で自爆して かけらを四方に とばすやっかいもの！



★飛行機B
落下傘バクダンを おとしてくるぞ



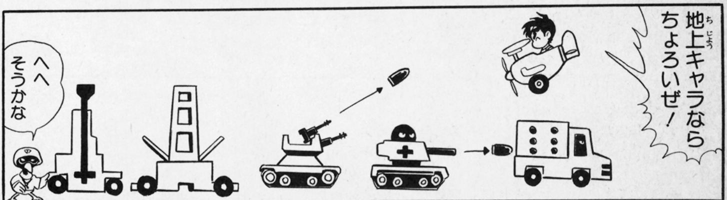
★飛行機A
てごわくはないが 宙返りするのもあるので 注意しよう



17 がんばれゴエモン！ からくり道中

〈小判9999両〉 ステージ5の質屋へ行き、2プレイヤーがぞうりとパチンコ以外のアイテムを質入れしてみよう。で、Ⓐボタンを連打すると、小判が9999両まで増えるよ。売ったアイテムも戻っているんだ。





★砲台A 砲台は両方とも花火弾をうつ
★砲台B
★戦車A たまを上にうつ
★戦車B たまを横にうつ
★トラック 攻撃してこない



18 がんばれゴエモン! からくり道中

〈迷路まる見えの術〉まず印ろうを取る。秘密の通路に入ったらⒶⒷを押してみよう。すると、地図がなくても迷路のマップが出てくるのだ。これで出口やアイテムのありかが確認できるよネ。



19

機動戦士Ζガンダム　HOTスクランブル

〈壁抜けビーム〉この技はどの要塞内部でもできるよ。まず壁がLの字に曲がっている所へ行き、飛行型になって、L字の角に向けてビームを撃とう。すると、ビームが壁をすり抜けてしまうんだ。



20 銀河伝承

〈ルトン増殖技〉まず地上でマグをいくつか分取り、空中へ戻る。次に、ルトンの数が0の時にマグとマグを調合するんだ。すると、ルトンの数表示が消え、以後は28回まで使えるようになるよ！

ファミコン ジョー



21

銀河伝承

〈暗黒バグ面〉 まず、〈ルトン増殖技〉 を使ってルトンを28回使う。そして29回目にルトンとルトンを調合すると、画面が暗くなって、バグってしまうのだ。でも、この技を使うとゲームが終っちゃうから注意。



22 銀河伝承

〈不思議なバグ面〉この技はどこでもできる、簡単で面白い技だ。まわりの壁にくっついて、十字ボタンの右上を押しながら連射で歩く。すると右の壁にのめり込み、画面がめちゃくちゃになるんだよ。



★バクダンをもつと宙返りできなくなるんだ!!

23 キングスナイト

〈地下での無敵技〉ステージ4の地下へ入るとき、セレクトボタンを押しながら入ってみよう。すると敵がいなくなっているぞ。しかも、アイテムはしっかり出ているからオトクだね。



24 キングスナイト

〈ちょっとだけ無敵〉ステージ１〜４で、クリアする直前にスクロールが止まるよね。この時、敵に当たっても体力は減らないのだ。だから、もうジタバタしなくてもいいってわけ。ひとときの無敵技デシタ。



25 子猫物語

〈めちゃくちゃバグ面〉ディスクカードをセットして、タイトル画面が出たら、カードを抜く。そしてリセットを押すと、何だかわからないめちゃくちゃなバグ画面が出現するよ!



26

子猫物語

〈プー助となかよし〉ふつうプー助に触れると、チャトランのミスになるよね。でも、プー助に触れる時に十字ボタンの下を押していれば、大丈夫。これでプー助と一緒にらくらくクリアできるね。



27

子猫物語

〈春夏秋冬セレクト〉PUSH　STARTの表示の時、Ⓐを5回押すと、十字ボタンで季節がセレクトできるよ。十字の下は秋、左が冬、上が春、右が夏だよ。君の好きな季節でゲームを楽しもう。



ゲームボーイ1986年11月号掲載

〈おわり〉

28 子猫物語

〈チャトラン99匹〉 ＰＵＳＨ　ＳＴＡＲＴの表示の時、Ⓑ→セレクト→Ⓐと押し、３つとも押したままにして、Ⓑだけ離してからスタートを押す。これで、ふつうは５匹のチャトランが99匹になるんだ。

鷹丸を助けるのはおれだ





29 ゴーストバスターズ

〈隠れキャラスペシャル・フラッグ〉ゴーザの面に来たら下にスクロールさせてマシュマロマンの方へ行く。ここのゴーストをビームで16匹やっつけるとS・フラッグが出て、ダメージが回復するよ。



30 ザナック

〈いきなりパワーアップ〉 ＢＯＸから１コずつパワーチップを取ってパワーアップするのは面倒臭いよね。そこで、ＢＯＸに弾を当てないでいきなり突っ込んでごらん。いきなり５段階分パワーアップするぞ。



31 ザナック

〈妖精パワー発見〉妖精の扉、テリア（青い四角のパネル）が出たら、すかさず撃とう。そして妖精が出て来たら、自機を重ねる。すると、画面上のすべての敵が一瞬のうちに消えてしまうんだ。



ザナック

32

〈スペシャルパワーアップ〉 0〜7の武器チップを取るとそれぞれのパワーアップをするけど、同じ番号のチップをいくつも取ると、段階別にパワーアップしていくぞ。例えば3を何コも取ると輪が2つに。



33 ザナック

〈ランダー必取技〉 1UPキャラ・ランダーは、出したあと上へ上へと飛び去って行ってしまう。しかしめげないでひたすら撃ち続けていると、青いランダーが赤くなって、下にまた降りてくるぞ。



34 **ザナック**

<10万点ボーナス> イコン(聖像)のある所ならどこでもOK。とにかくイコンを連射するのだ。すると、イコンがこわれて10万点のボーナス・ポイント! しかも1UPするぞ。エリア3の要塞がやりやすい。



35 ザナック

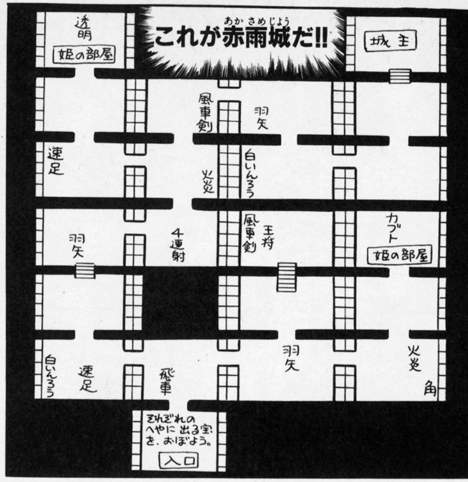
〈無限1UP〉スタートして最初のサートをキャノンで撃ち、1UP。次にサートが出るまで一発も撃たず、キャノンで撃って2UP。で、敵に当てずにレーザーを一発撃つ。このパターンを繰り返せばOK。





忍法無敵の術

これをとると一定時間だけ無敵になる　ただし宝を出す時は刀をふることだ





36 じゃじゃ丸の大冒険

〈ピカピカのゲームオーバー〉最後の一人になったら、アイテムを3つ集めて木の葉隠れの術を使い、バクダンを出してそれにぶつかって死ぬと、ゲームオーバーの画面がピカピカ光っちゃうぞ。



37 スーパースターフォース

〈見えないバクダン〉ノルムの店に行き、スタート、セレクトを押してサブ画面を見よう。で、もとのノルムの店に戻ってみると、バクダンが消えているよ。でもその上を通ると、見えないバクダンが買える。



★これが緑雨城だ!!

38 スーパースターフォース

〈ガニムのワープ〉1608年の2つ目の時の扉まで行ったら、巨獣ガニムの顔が画面左上に現われるまで待とう。黄色い顔が見えたら、すかさず時の扉に入る。で、別のラウンドへ行くとガニムがいるぞ。



39

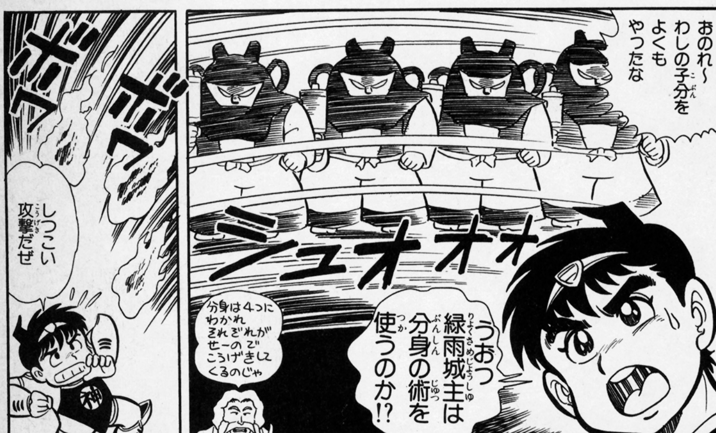
スーパースターフォース

〈コンティニューコマンド〉 GAME　OVERの表示が出た時、リセットを押さずにジッと待つんだ。そして、タイトル画面が出たらスタートを押そう。ゲーム終了前までの経験は全て残り、スタートするよ。





★透明の術とイナズマの術は3回しか使えないが　もったいながらずピンチの時はビシバシ使おう
青い巻物とイナズマの宝のある場所をおぼえておいて　また取りにいけばいいのだから!!



40 スーパースターフォース

<エル・ガ・ラリオス・ボーナス> エル・ガ・ラリオスが出現して、核に目玉が現われたら、合体前に弾を8発撃ち込め！　するとボーナスタイムが5000点加算されるのだ。目玉が出てから撃つんだよ。



スーパースターフォース

41

〈エル・ガ・ラリオスで無敵〉エル・ガ・ラリオスが出現したら、ノルムの店（IN）に入ってしまおう。そして出てみると、空中の敵キャラが全然出てこなくなっちゃうぞ。ただしワープ扉に入るとダメ。



42 スーパースターフォース

〈ノルムの商人半欠けフェイス〉ノルムの商人の店に入ったら、バクダンを仕掛けてみよう。すると、ノルムの商人の顔が半分欠けてしまうんだ。ちょっとかわいそうな裏技だったかな?



43 スーパースターフォース

〈ビームバック撃ち〉ノルムの商人の店に入ったら、パイロットの向き(右)を変えないで、Ⓐを押そう。すると、右に出るはずのビームが、パイロットの背中から左方向へ発射されてしまうぞ。



44 スーパーゼビウス

〈画面ストップ技〉 コントローラーⅡのⒶを押したまま、エリア１をクリアしてごらん。すると、エリア２が始まらずに、エリア１の画面が変色して止まってしまうんだ。この技は他のエリアでもできる。



45 スーパーピットフォール

〈水中自由歩行技〉この技はどこの池でもできるよ。池の底で、十字ボタンの下を押しっ放しにしていると、突然ハリーがしゃがむ。すると、ハリーは水の底を自由に歩けるし、ピストルも撃てるんだ。



46 スーパーピットフォール

〈コンティニューコマンド〉ゲームオーバーになってタイトル画面に戻ったら、Ⅰの Ⓐを３回→セレクトを２回押す。すると、ハリーが画面下に移動する。そこでスタートを押せばコンティニューできるよ。



47 スーパーピットフォール

〈ハリーの亡霊〉 まず地下王国へ行き、ロンダがいる段の一段下でやられよう。そして右のつきあたりへ行くと、なんと茶色いハリーがいるよ。これをピストルで4発撃つと3000点のボーナスだ。



じっさいのゲームには でてきません（作者）
あたりまえだ!!（読者の声）

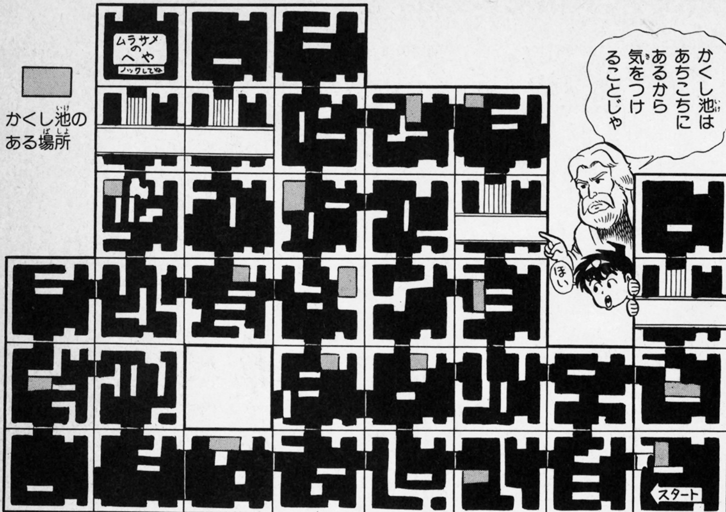
48 スーパーモンキー大冒険

〈海越えの技〉本来なら通れない場所も、この技を使えばＯＫだ。海の前まで来たら、行きたい方向を十字ボタンで押し続けて、セレクトボタンを連打する。これでちょっとずつ先に進めるはずだ。



49 スーパーモンキー大冒険

〈面セレクト〉タイトル画面が出ている間に次の操作をすると、色々な面に行けるよ。ⒶⒷ→ⒶⒷ→ⒶⒷ→スタートでちょうしゅうの都、ⒶⒷ→ⒶⒷ→ⒶⒷ→Ⓐでちょんつうの都など。他にも探してみてネ!





50 スカイキッド

〈コンティニューコマンド〉やられてしまったら、コントローラーⅠの右上とⒶⒷ、Ⅱの左下とⒶⒷを押したままスタートを押してみよう。ただしこの技は、ミッション5以上のときでないとダメ！



51 スカイキッド

〈ミッションの繰り返し〉ミッションの終わりに来たら、バロンを画面の左下に移動し、滑走路が出たらⒷで宙返り着陸。右から５つ目と６つ目の点の間に着陸できれば再びクリアしたミッションが始まるぞ。



★何でもいいから とにかく頭に10発あてるのだ!!





★ベストの攻撃方法は火炎3連射だ！
なおイナズマも一発のダメージとして数えられるんだ　これは他の城主たちに対しても同じなんだよ

52 スペースハンター

〈アルティアナのかなしばり〉 隠れアイテムが出現する位置にアルティアナを移動させよう。敵のタイムボムがアルティアナを直撃すると、隠れアイテムとアルティアナが合体して、動けなくなっちゃうんだ。



53

スペースハンター

〈パワー254 UP〉まずアスベスターで、シールドのブルークリスタルを手に入れておく。そして、パワーが0になったら、敵のタイムボム攻撃を受けよう。すると、いきなりパワーが254になるよ。



54 戦場の狼

〈地下シェルターはまり技〉エリア1－3で、画面がスクロールする地下シェルターに入る。で、画面を上にスクロールさせ左側の壁につく。で、画面を下にスクロールさせると、ジョーは動けなくなるよ。



〈おわり〉　　ゲームボイ1986年6・7月号掲載

55

戦場の狼

〈スーパージョーのスピードアップ〉 敵の数が多くてひたすら難しいこのゲーム。そんな時はコントローラーⅡのⒶⒷを押しっぱなしでプレイしてごらん。スーパージョーのスピードが速くなるよ。

爆破ならまかせとけ！





56 高橋名人の冒険島

〈コヨーテ・ボーナス〉 道端に咲いている赤いフラワーを通過すると、後ろからコヨーテが走ってくるよね。これをジャンプでかわして右側でやっつけると、なんと1000点のコントローラーが出現するよ。



57 高橋名人の冒険島

〈ハニーで1UP〉 3－2面までスケボーで行き、4の近くのタマゴでハニーを出す。出したらⒷでダッシュし、ハニーと一緒にゴールすると、ハニーがとしゆき君に変わり、1UPするぞ。



58 高橋名人の冒険島

〈スケボーボーナス〉スケボーが出たらそれに乗って、敵にやられずにうまく4ラウンドまで行こう。するとスケボーが消えて、1000点のボーナス・ポイントが加算されるよ。難しいけどがんばってみよう。



59 高橋名人の冒険島

〈石オノバック打ち〉タマゴを割ってスケボーが出たら、右から飛び乗ろう。で、十字ボタンには触れずにⒷを押すと、石オノが後ろに投げられるんだ。十字ボタンに触れると、元に戻っちゃうよ。



60

高橋名人の冒険島

〈マジカルファイヤー必取技〉 1−1で、まずオノを取ってからスケボーに乗ろう。そのまま進んで行くとからすにぶつかるね。そうするとマジカルファイヤーが出るんだよ。便利だから覚えておこう。



デッドゾーン

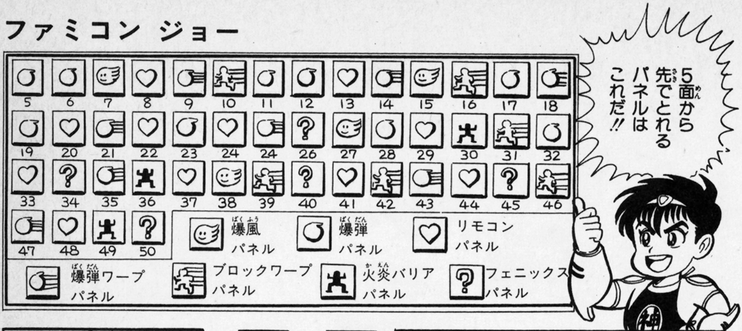
61

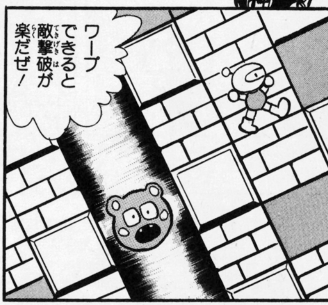
〈ワープ〉「イドウ」を選びⒶを押し、表示が出たら「シタ」を選ぶ。そして十字の右とⒷを同時に押し、再び右を押して「ヒダリ」を選ぶ。すると表示が全て「イドウ」に！　で、「トナリ…」を選ぶとワープする。



62 テラクレスタ

〈キラードッグ必殺法〉キラードッグやドラゴンは、やたらに火の玉を吐いてくるよね。でも、真上でビームを撃てば、楽々やっつけることができるんだ。この技でどんどん1000点ＵＰしていこう。







★ブロックワープパネル
ブロックをすりぬけられる　しかもブロックの中にいれば敵もかんたんには近よってこない

★爆弾ワープパネル
爆弾がすりぬけられる　ブロックと爆弾の間にはさまれても、にげることができる





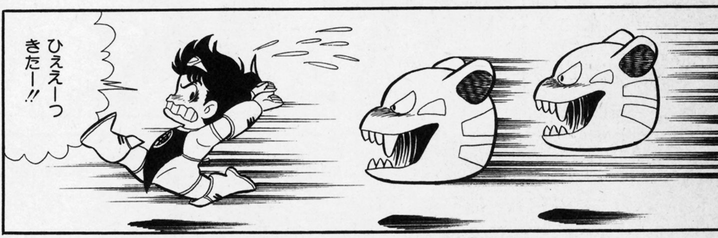


63 テラクレスタ

〈パーツが６つ〉残機を０にして、単独でパーツ格納庫へ行き、パーツを出した後死ぬ。ゲームオーバーと出たら、パーツが消えないうちにリセットを押しデザインモードにすると、パーツが６つあるぞ。



★失敗した時になくなるパワーは の4種類だ!!





64 ドラえもん

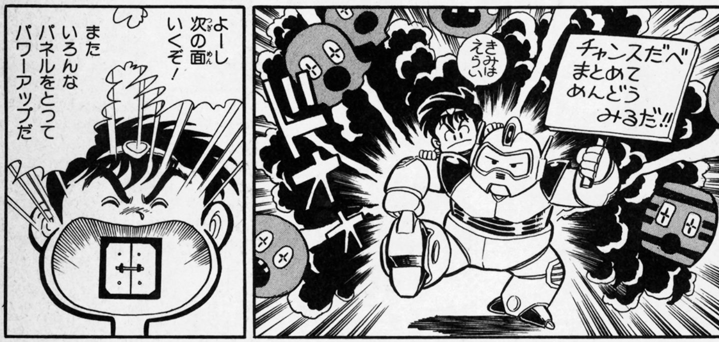
〈コンティニューコマンド〉 GAME　OVERの表示が出たら、すかさず十字ボタンのどこかを押してスタートしてみよう。すると、コンティニューできるのだ。これで、最終面へ行くのも夢じゃないね。

ファミコン ジョー



★フェニックスパネルとると音楽が変わる約30秒間だけ爆風にあたろうが敵にふれようが平気な不死身になる







★火炎バリアパネルなんと爆風にあたっても死ななくなる！　リモコンとくみあわせて使えばむかうところ敵なしだ!!



65

ドラえもん

<ラウンドセレクト> タイトル画面が出ている間に、Ⓐと Ⓑを押しながら、セレクト→スタートと押してみよう。セレクト1回だと魔境編、2回押すと海底編から始まるよ。便利だね。



★炎の行進は火炎バリアパネルをとらないと　できない　一度爆弾を爆発させたらAボタンを連打すること　なお　リモコンがあればもっと確実だ

66 トランスフォーマー

〈コンティニューコマンド〉やり方はカンタン。GAME OVERの表示が出ている間に、コントローラー[I]のⒶⒷを押しながら、スタートを押すだけ。ステージの途中で終わったらそのステージの始めから。



67

バギー・ポッパー

＜5万点ボーナス＞ やり方はカンタンだけど、実際やるのは難しい技だよ。ゲームが始まったら、敵を一台もやっつけずにクリアしよう。すると、エキストラポイントとして5万点のボーナスが加算されるよ。



68 バギー・ポッパー

〈隠れ１ＵＰ〉時々砂利を落っことしていくトラックだけど、これで１ＵＰできるんだよ。砂利を落とす寸前にスコアの10の位と100の位を同じ数字にしておくと、砂利のかわりに１ＵＰキャラが!!



69 バギー・ポッパー

〈コンティニューコマンド〉 2面以降でゲームオーバーになったら、表示中にコントローラーⅠのセレクトと、ⅡのⒶⒷを同時に押そう。押したままスタートを2回押せば、コンティニューできるよ。



〈おわり〉

ゲームボーイ1986年３月号掲載

70

バギー・ポッパー

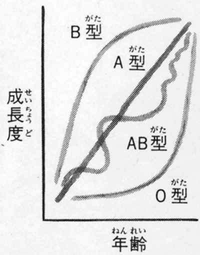
〈隠れ１ＵＰ〉シーン２の道路わきにある黄色いビルに飛び乗ると、空飛ぶ隠れキャラが出てくるよね。これをジャンプしてやっつけると300点だけど、得点の下２ケタが０の時にやると１ＵＰだよ。

ワルキューレちゃん ぐわんばる





☆ワルキューレの素質は星座で決まるのだ
たとえば　てんびん座ならば体力はあまりないが魔法をおぼえるのが早いといったぐあいだ
血液型で決まるのはワルキューレ成長度










なめんじゃ ないわよ！
へへっ どうしよう ってんだよ
かこまれ ちゃった
かくごしな！
やだー こわい顔 しちゃ
かわいい子 ぶっても だめでえ
や〜〜ん

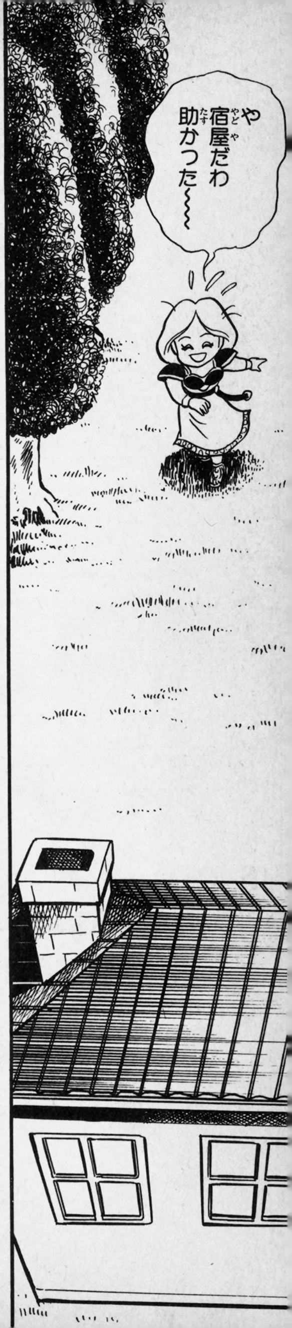

かこまれたら
にげな
あきまへんで
あ
あなたは
ギャオ
ワルキューレ
ちゃん
わてら
サンドラ族は
あんたはんの
味方でっせ
ありが
とう
この中なら
だいじょうぶや
魔物は
はいって
こられ
へんのや
あなたが
神の子
ワルキューレ
ですね


ひどいわ
……
あの人たちは？
魔物どもに村を追い出されたんでつせ
ワルキューレさん ゾウナを早くやっつけてください
「時の鍵」をとりもどして魔物たちをふうじこめてくれませんか
このマーベルランドに平和を…
ブルブル
どうしたんですか？
期待されると燃えちゃうわたし!!
ワッ
わっ



まかせて！
なんか調子のいい子ですね
ええ
早くレベルをあげなきゃ！
こいつらやっつけてもたった10点だもん
やんなっちゃう
あれっきゃないわ
シーザス！80点ちょうだい!!
たらっ


その前に おまえの 命を もらうぜ
キャっ!!
早く宿屋に もどらなきゃ
よれ
こら まて
こいつは うごけない
ぐへへ にがさん ど〜〜
や〜〜ん しつこ〜〜い





★毒やりでさされるとワルキューレの体力がどんどんへるのだ　早く宿屋にとまって体力を回復させよう



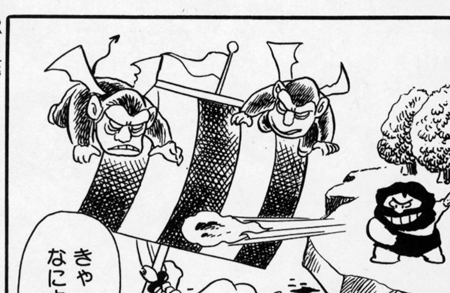

だめやないか
ムリしたら
だって〜〜
早くレベルアップしたかつたんだもん
これだけは守っておくんなはれ
1. レベルアップはしんちょうに!
自分の実力にみあった敵キャラをたくさんたおした方がレベルアップの近道だ
2. かこまれたらにげろ!
画面をスクロールアウトさせてもとにもどると敵キャラは消えているぞ
3. 宿屋にはちょくちょく泊まれ!
特にレベルアップしたら必ず泊まってキーワードをメモしておこう
やだ〜〜
おじさん
そういうことは早く教えてくんなきゃ
いってきまーす!
ちいっとまちいな
宿代まだやで
まけてくんない?



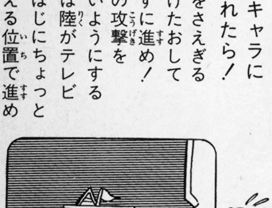
★シーザスには火の玉攻撃はきかないぞ!
近よってソードで頭をねらうんだ
薬の術をタイミングよく使ってくれ







★海で敵キャラにおそわれたら！
行く手をさえぎるやつだけたおしてかまわずに進め！
陸からの攻撃をうけないようにするためには陸がテレビ画面のはじにちょっとだけ見える位置で進め




ついたわ
宿屋はどっちかしら？
じゃあん！
アファ大陸へようこそ！
なによ あんたたち
おれたち早射ちブラックブラザース！
ケケッ
きゃ
黒い敵キャラのほとんどがやたらと弾をうちよるんやレベルが低いうちは体力に注意して戦うかにげまくるといいでー


もーいやつ
あ〜ん
あつ ないただ
どーする?
おれ しらねーつと
おまえが 一番弾をうつただべ
おめーの せいだべ
いや こいつだよ
なにーー!!
このやろ
るせ〜
ばーか うそなきよ〜〜
バ〜イ
きや♡ 宿屋だ めつけ
早く おいで
いいもん あげまひょ
なに? なに?


マーベルランドの地図でつせ
うれしい♡
井戸A
パワーロングソード
パワーテント
虹のかけ橋は
ここでかける
ことだ
テント
マッコウ
ヘルメット・解毒剤
パワーショートソード
回復剤・かぎ・おの
ティアラで
あけられる
宿屋
ティアラ
ワープ
ホール
宿屋
回復剤
テント
ゴールドキー
ゾウナの城
パワーロングソード
ワープ
ホールD
見えない森
へへっ
かくれショップ
パワーテント・パワーソード
パワーおの・解毒剤
回復剤・ゴールドキー
テント・パワーソード
パワーおの・解毒剤
回復剤・ゴールドキー
ズールが
出る場所
ズールが出たら星笛の術か
稲妻の術を使って
やっつけろ！


かくれショップ
ヘルメット・解毒剤
パワーショートソード
回復剤・かぎ・おの
マント
パワーランプ
透視の術を使え！
ワープホールC
ワープホールB
回復剤
解毒剤
ヘルメット
宿屋
パワーマント
パワーおの
ロングソード
回復剤
井戸B
井戸Aと
つながっている
マント・ロングソード
おの・解毒剤
回復剤・ランプ
港
井戸
回復剤
（透視）
マント
船
ヘルメット
（透視）
井戸 パワー
ヘルメット
をとれ
宿屋
ヘルメット
スタート地点
パワーヘルメット
ここを通る
だけで
おのが
とれる
ワープホールA
C
A
A
D
B
ワルキューレの
ワープの場所は
向きで決まる

★お金をうまく使おう!!

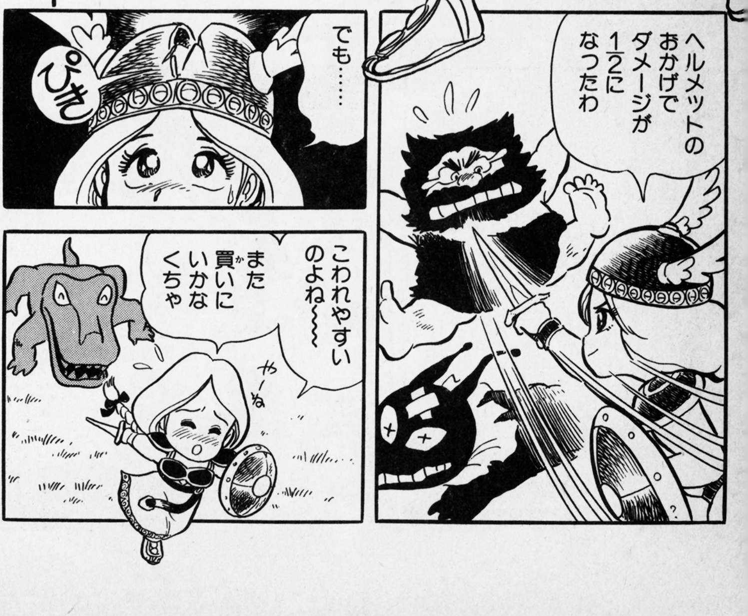
●ゲームをやめる時はスーパーソード・パワーマント・パワーヘルメット・マッコウ以外はぜんぶ売りはらおう
そうすれば次に始める時早くアイテムが買いそろえられるんだ

●宿屋に泊まる前に薬の術で体力をいっぱいにしておこう
宿代が20$ですむぞ

●スタート地点のそばにある木を切ってみよう　なんと99$ものお金が手にはいるんだ
ほかにもこういう木があるかもよ








何度でも使えるマントとヘルメットがあるんでつせ
ほしい!
どこにあるの!
地下にあるんや
地下にはいる時はキーをもっていくんやでー
★パワーヘルメット はじまりの国の井戸にある
★パワーマント アファ大陸北部のピラミッドの中だ ピラミッドにはいる時は良いサンドラの助けが必要だ
★パワーロングソード アファ大陸の北の井戸からはいると手にいれやすい とる時は透視の術とおのが必要だ
地下って暗いし迷路だし
敵キャラやたらと強くていや〜〜
そのかわりあっという間にレベルアップできちゃうのがいいのよね!
むん!!
がなくなって
たら すぐ出口
と むかうん
やで〜〜!!



買物しないでパワーアップしちゃった！
これでゾウナがたおせるわ
レベルアップすると山もおのでくずせるの
うふ♡近道近道
あらっ
くじらだわどうして山の中に…
助けてくらはいゾウナに魔術をかけられて動けないんれす
ザッ
まかせて！


薬の術!
わっ
動ける
海に帰れるぞーい!!
お礼に富の国へ渡る方法を教えまふ
ゴニョゴニョ
ふむふむ
こまった時はいつでもよんでくらはいね
うん
あのくじらさんここで一日まってるといいっていってたけど
ふあ~ねむい
★ここが富の国への入口だ!!
木を一本切って左の場所でじーっとまつのだ
富の国
アファ大陸

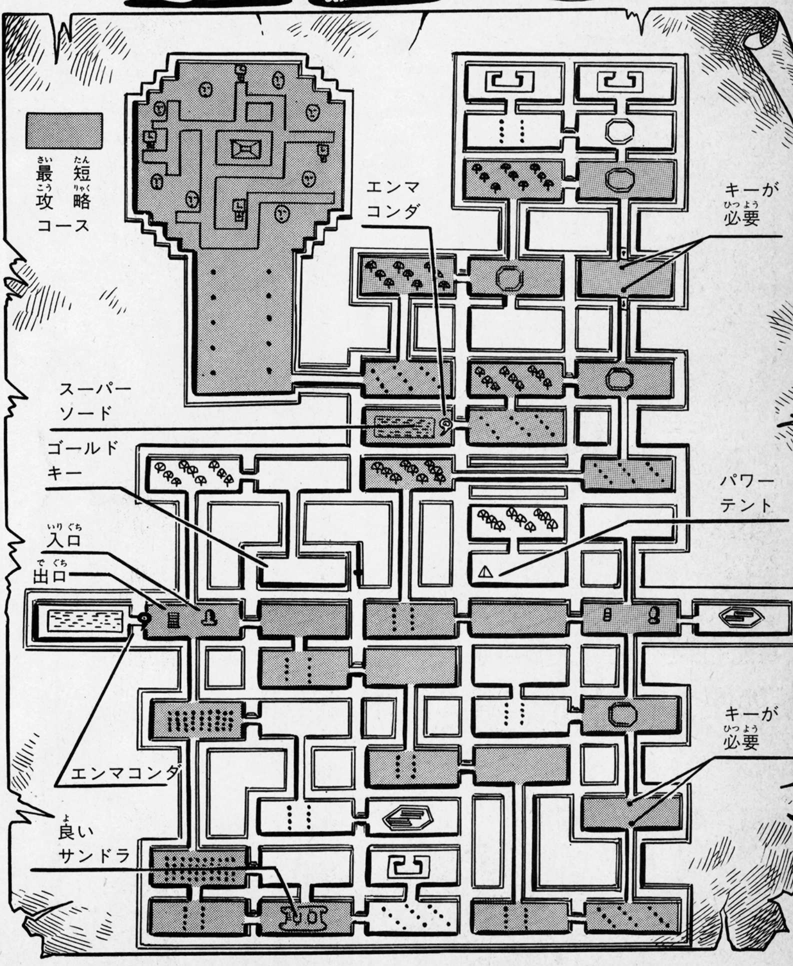


★なるべく敵キャラと戦わないでティアラを取りにいこう！行く手をふさぐ敵キャラだけソードでなぎたおせばいいのだ




テティアラとったわ
あら〜？
ここでワープせよ！
富の国の南のはしにつくであろう
㊟ワープ以外ではこの小島からは出られないと思え
ここでいいのかしら
ワープ!!
フィイーン
宿屋で一休みしよーっと
しつこいわよ
ワルキューレちゃんいよいよゾウナの島へ行くんでっか
うん
じゃあこれもっていきなはれ
これは!!


ゾウナの城の見取り図や
あの城もともとマーベルランド国王のものだったんやでー
そうだったの


最短攻略コース
エンマコンダ
キーが必要
スーパーソード
ゴールドキー
パワーテント
入口
出口
エンマコンダ
キーが必要
良いサンドラ


よーし
まち なはれ
なによ！
もちものを整理してからいくんや
これ以外はおいていきなはれ
スーパーヘルメット
スーパーマント
パワーおの（ふつうのおのでもよい）
ゴールドキー
キララ（富の国の北の海でみつけよう）
え〜ランプもソードもおいていくの
どーして⁉
行ってみればわかりまっせ
あるもののためにあけとかなあきまへんねん
ううつなんか不安…
ワルキューレちゃんきをつけて


サンドラさん あなたの いってた 意味が わかったわ！
まず人質の サンドラさんを 助ける！
おおきに
そして スーパー ソードを とる！
ゾウナを 何回か 攻撃すると 時の鍵が 出る！ キララを 使いきって からとる！
★スーパーソードをとるまでは 火の玉攻撃で進むんやで
時の鍵は 時の鍵穴へ！
一丁 あがり！
ワル キューレ ちゃん つおい！
パチ パチ



ファミコミック1号掲載







〈おわり〉

回転はもうイヤ!!





71 バギー・ポッパー

〈海の上もひとっ飛び〉1面で、自分の車のタイヤをセンターラインに合わせて走り続ける。そして、ひたすら走っていると、そのまま海の上も走ってしまうのだ。これは便利なワザだネ。

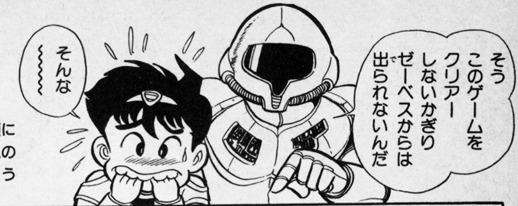


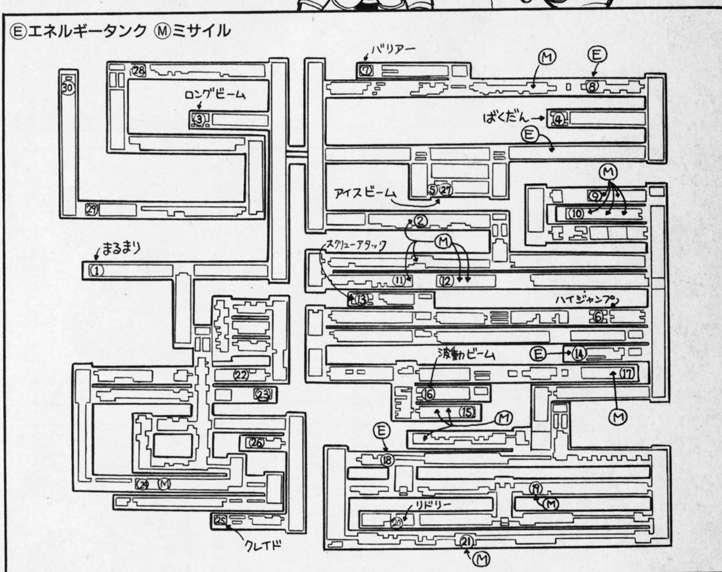
72 バベルの塔

〈謎の石出現〉裏バベルのフロア19へ行こう。右側のバベルズが石を作っている時、石でバベルズをつぶしてしまおう。すると、画面の右上から謎の石が出現して、落ちてくるよ。これはいったい何だろう？

★これがゼーベスの内部だ!!

最短クリアーコースは番号順にまわることだ! 各アイテムの場所も頭にたたきこんでおこう





★パワーアップアイテム



- **エネルギータンク** とるとエネルギーが100ふえるうえに体力をいっぱいにしてくれる
- **ミサイル** とるとミサイルのストックが5発ふえる
- **ばくだん** 連続3発セットできる 爆風を利用して高くジャンプもできる
- **ロングビーム** 画面のはしまでビームがとどくようになる
- **アイスビーム** 一発目は敵を凍らせ二発目でダメージを与える 攻撃力はノーマルビームの半分
- **波動ビーム** 攻撃力がノーマルビームの2倍になる
- **ハイジャンプ** ジャンプ力が1.5倍になる
- **バリアー** ダメージを半分にする
- **スクリューアタック** 回転ジャンプで敵をたおせる

73 バレーボール

〈女子のスピードアップ〉女子リーグを選び、スタートボタンと一緒にセレクトボタンを押してみよう。すると、男子と同じスピードで、女子がプレイするんだ。ぜひトライしてみよう。



ブリンスタのモンスター	ノルフェアのモンスター
ジーマ (攻撃力 8) 地面にそって歩いているだけ	ソーバ (攻撃力 10) 動きはジーマと同じ
スクリー (攻撃力 8・20) 天井から急降下する	スクウィプト (攻撃力 10) 溶岩からとびだす 赤色のだけ たおせる
ゼブ (攻撃力 8) 通風口からとびだしてくる	ガメト (攻撃力 10) 動きはゼブと同じ
リッパ (攻撃力 8・20) ゆっくりとんでいる やっつけられない	リッパII (攻撃力 10) 動きはリッパと同じ たおせるのもいる
ウェーバー (攻撃力 8) 大きく波状にとぶ	ポリプ (攻撃力 10) 通風口からとび出す 毒性の溶岩
メロ (攻撃力 8) サムスに一直線にとんでくる	メラ (攻撃力 10) 動きはメロと同じ
リオ (攻撃力 8) サムスにあわせてうごく	ドラコーン (攻撃力 10) 炎をはく、ミサイルでたおすこと
ジーラ (攻撃力 20) ジーマが強くなったやつ	デスギーガ (攻撃力 24) ふわふわとサムスにせまってくる
ギーガ (攻撃力 20) ゼブの強くなったやつ	ゼボ (攻撃力 24) 動きはゼブと同じ
メム (攻撃力 20) メロの強くなったやつ	マルテビオラ (攻撃力 10・24) かなりの強敵だ 気をつけて!
サイドホッパー (攻撃力 20) ジャンプしながらおそってくる強敵	ビオラ (攻撃力 24) マルテビオラの子ども

ノルフェアの小ボス・リドリー
(攻撃力20)



ブリンスタの小ボス・クレイド
(攻撃力20)



ゲルーダ (攻撃力 10)	近づいてくる前にやっつけないとやっかいだ
ホルツ (攻撃力 24)	ゲルーダの強くなったやつ

74 バレーボール

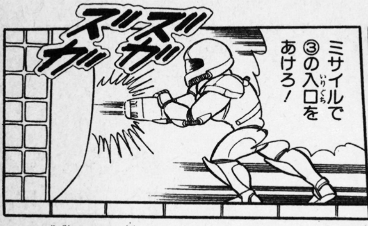
〈前衛コマ回し〉ジョイボールをつないで連射にしておく。サーブ権を取って十字ボタンの右を押しながらサーブを打つと、前衛の3人がぶるぶる震えて、コマ回しみたいになっちゃうんだ。



75 ファミリースタジアム

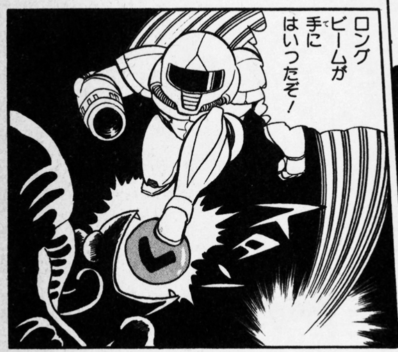
〈ナムコ対ナムコ〉 自分のチームと対戦してしまう面白いコマンドがあるぞ！ 1198と入力すればＯＫ。他にも、Ｓ対Ｓ→2295、Ｄ対Ｄ→3390、Ｗ対Ｗ→4483、Ｆ対Ｆ→5574、Ｔ対Ｔ→6663、Ｃ対Ｃ→7750など。





★入口のあけ方

青の入口 → ビームであく
赤の入口 → ミサイル5発であく
紫の入口 → ミサイル10発であく





76 ファミリートレーナー・アスレチックワールド

〈必取高得点技〉かきね草原で、スタートしたら、とにかくジャンプしよう。(面倒臭い人は両手でマットをたたこう)すると、かきねをどんどん飛びこえてゴールインするぞ。これで必ず高得点が取れるよ。



77 プロレス

〈スターマンの前方宙返り〉 1プレイでも2プレイでもできるよ。自分のレスラーをスターマンにしたら、対戦相手を場外に出し、コーナーポストの前でサマーソルトキック。後方ではなく前方宙返りをするよ。



78 プロレス

〈キンコンカーンのはまり技〉まずキンコンカーンを選び、場外の右下のコーナーに立せよう。で、相手が来たらモモンゴリアンチョップをすると、キンコンカーンはマットに埋まって、動けなくなるぞ。



79

プロレス

〈カウントがもとどおり〉戦闘中に場外乱闘になったら、一人がリングに上がり、コーナーポストに登って、飛び降りよう。すると、カウントがまた1から数え直しになるのだ。これで場外にいられるね!?



80

北斗の拳

〈ステージの色変わり〉 この技はサウザーのステージを除くどのステージでもできるよ。やり方は、シーンが移り変わる瞬間にポーズを押すだけ。タイミングが合えば、変な色の画面が出現するよ。



81

北斗の拳

〈画面バグ＆ワープ〉まず、ジョイボールをつなぎ、連射にセットしておこう。そして、ゲーム中にジョイボールのⒶⒷを同時に押すと、画面がめちゃくちゃにバグったり、ワープしたりするぞ。面白いよ。



★メトロイドをたおすとエネルギーかミサイルを30もくれる

82 北斗の拳

〈不思議な入口〉シンのステージへ行き、3つ目の入口が来たら、入口の右の柱を全部画面に出して入るとシンの所へ行ける。しかし、この柱を出さないで入口に入ると、前の面に戻されてしまうのだ。



ゲームボーイ1986年12月号

〈おわり〉

83

魔界村

〈ホワイト・アリーマー〉赤いレッド・アリーマーが白くなっちゃう技だよ。レッド・アリーマーが出現したら、1分くらい逃げ回っていよう。すると、レッド・アリーマーが白くなっちゃうんだ。

地下迷宮をさがせ


レベル4の入口はどこだ?
も～裏ゼルダはむずかしいなぁ
そうだ!GBの編集部にきいてみよう
なんだよ話し中ばっかりじゃんか
JOE



84 マッピーランド

〈1－6に太陽出現〉暗くて不気味な1－6面。うまくクリアできない人も多いんじゃないかな。そこで、この面の湖の真上を通り抜けてごらん。すると、太陽が出てきて、敵がみんな死んでしまうんだよ。



85 マッピーランド

〈隠れ面〉 1－2面の、左から3つ目のピンク色の家の前にあるトランポリンで、高さを変えないでず～っとジャンプしてごらん。(ただしこの時、アイテムは持ってないこと)すると、隠れ面に行けるんだ。



86 マッピーランド

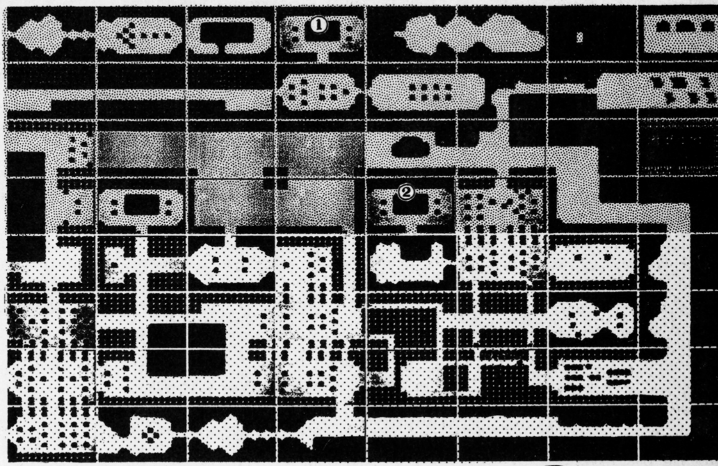
〈チーズの得点が5倍UP〉 各面ごとに、ある場所のチーズを一番最初に取ると、得点が5倍になるよ。1面は左から3つ目、2面は左から2つ目、3面は左から4つ目、4面は左から3つ目の上だよ。

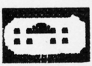


87

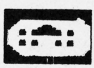
マッピーランド

〈イタリアントマト出現〉１－７面のレストランの前で、ピョ～ンとジャンプしてごらん。ほ～ら、おナジミのイタトマ・マークが出現だ。これが出ている間はマッピーは無敵、ニャームコは踊りまくるゾ。





①表ゼルダでは
レベル5の
入口だった



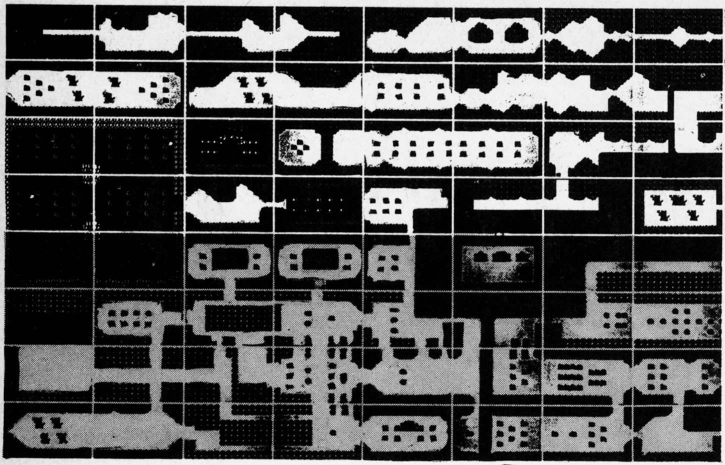
②表ゼルダでは
レベル2の
入口だった



- レベル3.4.8 ホワイトソード・マジカルソード ブルーリング・肉
- レベル7
- レベル1.2.6.9 パワーブレスレット おじいさんの手紙
- レベル5

88 マッピーランド

〈ラウンドセレクト〉タイトル画面のときに、コントローラーⅠの上→Ⓐ→下→Ⓑ→左→Ⓐ→右→Ⓐと押す。そしてセレクトを押したままスタートを押すと、いきなりセレクト画面になり、面が自由に選べる。





89

マドゥーラの翼

〈コンティニューコマンド〉ゲームオーバーになったら、セレクトを押して、スタートを押す。するとゲームが始まるから、十字ボタンの上を押して、自分が行った面まで進もう。選べるコンティニューだ。



90

ミシシッピー殺人事件

〈ワトソンの一人歩き〉ゲームを始めたら、部屋を出て右へ右へと歩こう。右端に突き当たったら、今度は上へ進む。画面が切り変わったらチャールズを左向きにさせ、十字の右をちょんと押せばＯＫだ。



91

ミシシッピー殺人事件

〈メモがたくさん〉死体を発見して容疑者たちと話せるようになったら、会話をしてメモをする。そしてメモを見てコマンドを選び、十字の下を押すと変な所にカーソルが移るから、Ⓐを押してごらん。……



★ビームでやっつけると　もっと　かんたんだ!　でも青いウィズローブは　入口にちょっとだけ　はいってくるので注意しよう!

92 ミシシッピー殺人事件

〈謎の空中歩行〉誰でもいいから人を連れてきて、階段を降りる途中でⒶを押す。そして「はなす」を選び、すかさず誰かのことを聞くと、ついてきた人が空中に浮いてしまうよ!



★赤バブルにさわって　ソードが動かなくなったら青バブルにさわること
もう一つの方法として命の水をのんでも　ソードは動くようになるが命の水がもったいないからやめよう

93 ミシシッピー殺人事件

〈画面グチャグチャバグ事件〉やり方はカンタン。タイトル画面のときに、リセットボタンを押してみよう。すると、画面上の船やタイトル文字がグチャグチャにバグってしまうんだ。



94

ミシシッピー殺人事件

〈あやしいネルソン〉ゲームがスタートしたら、すぐに船長室へ行こう。そして、船長室のドアを出たり入ったりするんだ。すると、入るたびに船長のセリフが変わり、3回目には事件のことをしゃべるぞ。



★地下迷宮にはいる時は お金をたくさんもっていこう！



95 六三四の剣

〈竹刀がうなる〉 敵や木を竹刀でたたくと、「バシッ」って音がするよね。だけどたたく前にポーズして、ポーズ解除してすぐにⒷを押すと、「ダダダッ」とうなるのだ。面白いから試してみよう。



96

六三四の剣

〈首と胴体はまっぷたつ〉ＶＳモードで竹刀を振った瞬間リセットを押してみよう。すると、六三四の首と胴体がまっぷたつにちょん切れてしまうぞ。ちょっと気持ち悪いワザだね。



97

六三四の剣

〈緑色のブリス〉荒修業編のどこの橋でもできるよ。うまく誘導してブリスを橋の中に追い込んだら、殺さないでジャンプして飛び越えよう。すると赤かったブリスが、緑色に変わってしまうんだ。



ゲームボーイ1986年9月号掲載　〈おわり〉

98

六三四の剣

〈VSモード無敵技〉まずVSモードでスタートしよう。2Pが突いてきたら、竹刀が当たる前にスタートを2回押してごらん。すると、竹刀が当たるはずなのに、なぜか当たらないんだよ。

ジョー ベートーベンになる!?





99 迷宮組曲　ミロンの大冒険

〈ミロンのバックジャンプ〉コントローラーⅠの十字ボタンの右と、Ⅱの左を同時に押すと、ミロンが前を向いたまま後ろに戻るよ。面白いから、友達と一緒に試してみよう。攻撃してる時でもできるよ。


★シューズ
スプリングのある場所で高くとべる


★クスリ
ボグにあたると小さくなれる


★ランプ
暗い井戸の中で必要

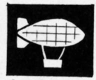

★チョッキ
火の部屋で役にたつ




★ハネ
エレベーターにのる時に必要なのだ


★ハンマー
かくし部屋を見つける時に使う


★のこぎり
あかずの窓をあけることができる


★ホバリング
落下スピードがゆっくりになる便利なアイテム


★スイトウ
これがないとやっつけられない敵キャラがいるぞ


★エノグ
魔神殿であると便利

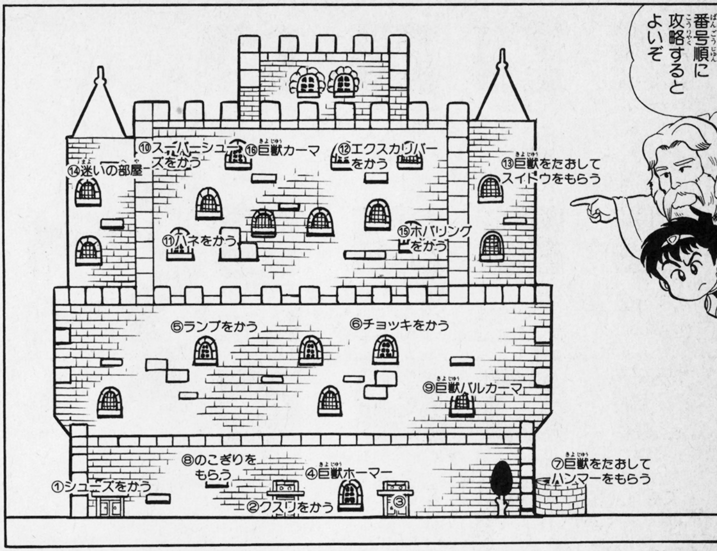

★エクスカリバー
バブルが虹色になりふつうのバブルの2発分にパワーアップする


★スーパーシューズ
ジャンプ力が2倍になるんだ



100 迷宮組曲　ミロンの大冒険

<コンティニューコマンド> ゲームオーバーになってタイトル画面に戻ったら、コントローラーⅠの十字ボタンの左を押したままスタートを押してみよう。すると、やられた所からスタート。アイテムもある。





101

迷宮組曲　ミロンの大冒険

〈階段部屋の脱出技〉左の塔にある階段部屋では、階段をいっきに下までかけ降りる。すると画面が変わり、また上に戻されてしまうが、その時、右上のブロックを撃ち壊せ。この穴に入れば魔獣の部屋だ。



102

迷宮組曲　ミロンの大冒険

〈ハチ助必取技〉ハチ助ってなかなか取りにくいよね。そこで、ハチ助の出る場所の方を向いてバブルを撃ち、その瞬間に逆を向いてごらん。必ずハチ助が取れるようになるんだよ。



103

迷宮組曲　ミロンの大冒険

〈ミロンのすり抜け技〉まず、ボブの所まで行こう。ボブに触わり、ミロンが大きくなる瞬間に、薄いブロックに向かってジャンプすると、ミロンがスルッと壁をすり抜けてしまうんだよ。



104

迷宮組曲　ミロンの大冒険

〈カギの出し方〉カギを出現させる方法、みんなもう知ってるかな？　お金を＄４以上取って、敵を５匹殺すと出るんだよ。この法則を覚えておけば、いつでも部屋を脱出できるネ。



105 迷宮組曲　ミロンの大冒険

〈ボス復活〉この技はどこの面でもできるよ。まず、ボスを倒そう。その後に出る水晶玉を取らずにいったん部屋の外に出てからまた戻ってみると、倒したはずのボスがまた生き返っているんだ。



106

メトロイド

〈画面の色バグ〉縦スクロールの面でできるよ。上から下へ、できるだけ長く落ち続けると、時々、画面の色が変わってしまうんだ。これは、サムスが丸まって落ちる時の方が成功率が高い。



107

メトロイド

〈サムス消失〉火の面(ノルフェア)の、ゲートの下が海になっている所へ行く。ゲートの下の海に入り、壁に向かって泳ぐ。で、壁に突き当たっても進もうとすると、サムスの姿が消えてしまうよ。



108

メトロイド

〈セレクト画面バグ〉ディスクシステムに、カードをセットをしたらスタートを押し続けていよう。すると、セレクト画面の背景がバグってしまうんだ。次の「Bメンヲ…」の背景も変になっちゃうよ。



109

メトロイド

〈サムスの金しばり〉 マザーブレインの前まで来たら、コンティニュー画面にしてコンティニューすると、サムスが動けなくなっちゃうぞ。でももう一度コンティニューすると、元に戻るから大丈夫だよ。



110 メトロイド

〈水晶玉の色変わり〉岩の面（ブリンスタ）の、ロングビームが取れる部屋へ行き、像が持つ水晶玉を撃つ。この時、セレクトボタンを押すと、サムスの手の色と水晶玉の色がチカチカ変化するよ。



〈おわり〉

ゲームボーイ1987年２月号掲載

111 メトロイド

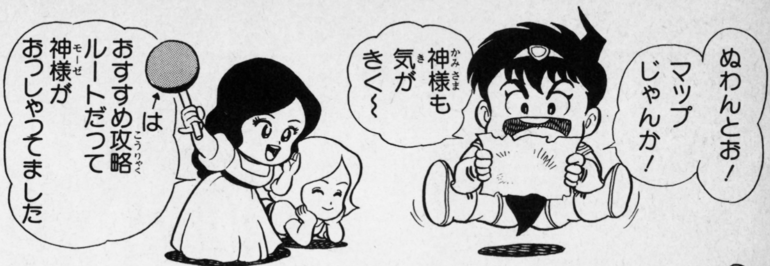
〈ツーリアンで無敵〉 ツーリアンでメトロイドにつかまったまま エレベーターに乗る。で、エネルギーが0になると同時に登ると、また降りてきた時に、メトロイドに対して無敵になっているんだ。

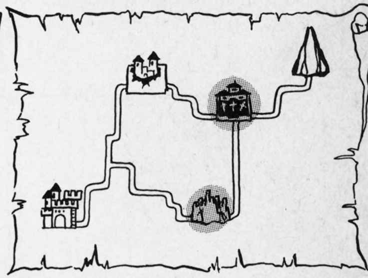
これできまりだ！二段ジャンプ



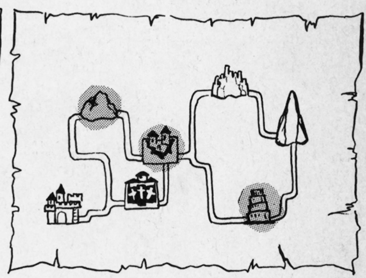

シュワワ
丈よ！早くこの中にゲームインするんじゃ
クロービスがドラゴンの総攻撃をうけて苦しんでおる
namcot
DRAGON BUSTER
いいところにきてくれましたさすがは神様
ガタ
ゲームイン!!
宿題やっといてね
たら～
日記
おーいクロービスどこだよー
シュワ


あ あの～
わたしたち セリア姫の 侍従ですが
うつひょー かわいい子 ばっかり!
あなたが 丈さまですね
神様が スーパースーツを あげたという……
その とおーり!!
サイン ほしい?
それよりも 早く クロービス様の ところへ!
そして セリア様を 助け出して ください
おねがい します
かかか
まっかせ なさーい!
かわいっ
みてみて
これ 神様が わたすよう にって
はあ

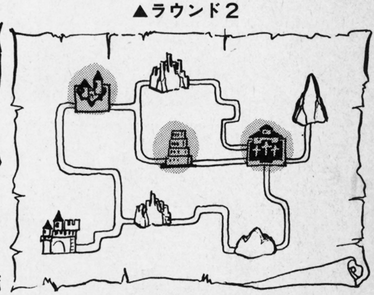




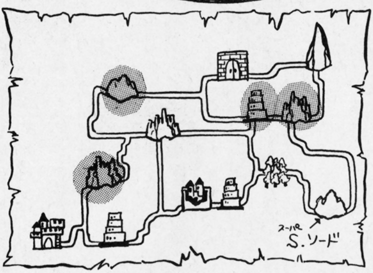
▲ラウンド1



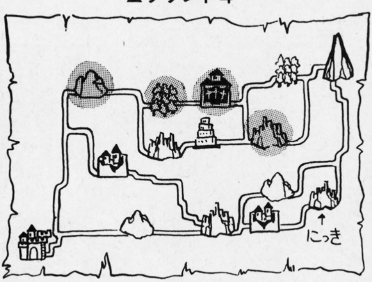
▲ラウンド2



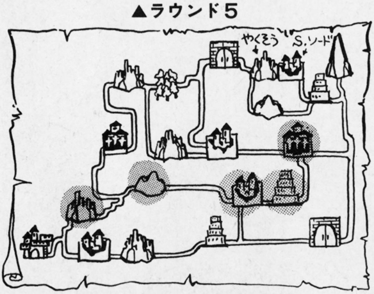
▲ラウンド3



▲ラウンド4



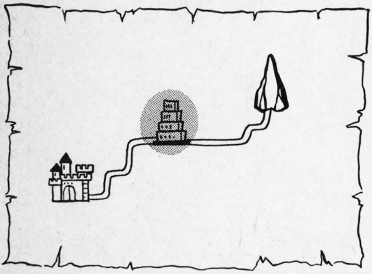
▲ラウンド5



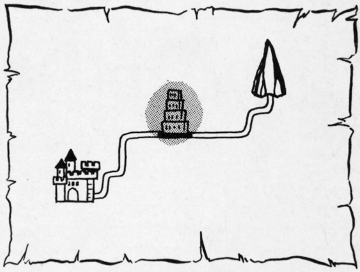
▲ラウンド6

ファミコン ジョー

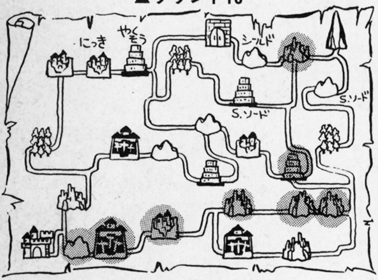
城（スタート地点）	鐘乳山（イノサイが多くでる）	門（かぎが必要）
廃墟（シーフ・スネークがでる）	奇岩山（ロックが多くでる）	森（おのが必要）
墓場（ゾンビが多くでる）	塔（シーフ・スネークがでる）	ドラゴン山（ゴール地点）



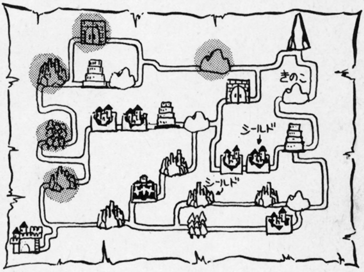
▲ラウンド10



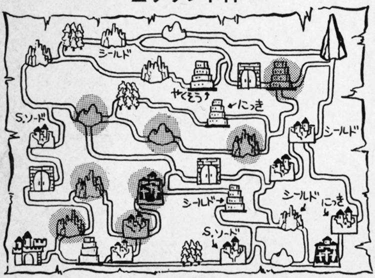
▲ラウンド7



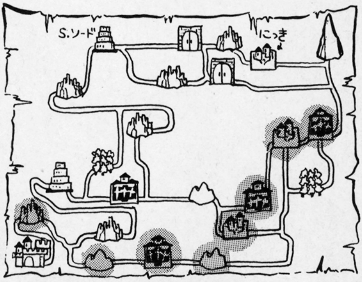
▲ラウンド11



▲ラウンド8



▲ラウンド12



▲ラウンド9


いくぜ!!
ふつうのソードのひとふりが敵キャラにあたえるダメージは2だ
フレー!フレー!ジョーさま~
てれてやんの
てへへ
まいったな~人気者はつらいよな~
わっなんだ!?
よーきたなわれ!
こっから生きて出られると思うな
クロービスにやられたぶんもたっぷりとしかえししてやるぜよ
ひっ


わしは突進とくい！急停止もできるで〜
ドッドッ
イノサイ
2か4
100か500
おれはとびはね攻撃がとくいだぜ
ぴょんぴょん
いてっ
うぎゃ
リーベン
2〜6
20か50
★表の見方
敵キャラの名前
たおすのに必要なダメージ
たおすと得られるEXP
ラウンドがすすむほど同じ敵キャラでも強くなるんじゃよ
わてはころげまわるだけじゃ〜
ごろごろ
ガッ
テストール
2か4
30か100
体をのばした時しかたおせないからジャンプでかわすことだ
わっこいつ剣がきかない
おれたちは急降下攻撃がとくい！
バット
2か4
20〜100
もうだめ〜
スパイダー
2〜6
40か100
丈よおちつけそいつらはタイミングさえまちがわなければだいじょうぶじゃ
神様！


ほんとだ!!
ぱし
タイミング
タイミング
ぱし
むちゃくちゃなやつぜよ〜
ぬはっ
ぬはっ
丈よ! いい気になってないでこの技をマスターするのじゃ
★技その1
2段ジャンプ
Ⓐを2度つづけておすとできる
✚で方向をきめるとななめジャンプもできる
★技その2
垂直斬り
2段ジャンプをしたらすぐ✚下+Ⓑでできる
★技その3
かぶと割り
ふつうのジャンプをしたあと✚下+Ⓑでできる
★技その4
走りジャンプ
✚をすすむ方向に2度つづけておして走らせてⒶでジャンプさせる


ぬはぬはっ そんな めんどう くさいこと しなくたって だいじょうぶ！
おぼえないと ルームガーター たちには 勝(か)てんぞ！ クロービス でさえ てこずる あいてなんじゃ
まっかせ なさーい！
ぬは ぬはっ
ウイイン
!!
とじこめ られた
なんだ ここは
わっ

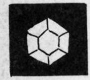

この部屋から出たかったらわしをたおしてみろ！
ボウ
しえ〜っ!!
ルームガーダー　その1
ウィザード
4〜8
100〜1000
はなれていると魔剣で近づき，ファイアボールで攻撃してくる
VITALITY
12
わっ
バイタリティーが0になる死む〜〜
おもいきってとびこんで垂直斬りをするんじゃ
ほいほい！
ぎゅっ
Ⓐ×2＋✚下＋Ⓑ!!
ずん
あひ





★とったらすぐ効果があらわれる
パワーアップアイテムじゃ!
とるときは2段ジャンプでな!



	薬びん	青いのはバイタリティーを30回復してくれるが赤いのは20へるので気をつけて!
	キノコ	バイタリティーの容量を16ふやしてくれるんだ。どんどんあつめてバイタリティーを最高値の255にしよう
	宝石	EXP(経験値)をふやしてくれる,青いのは50,黄色は100だ
	スーパーソード	ふつうの剣より2倍の威力(相手にあたえるダメージ4)がある







★2段ジャンプは前半のラウンドで
確実にマスターしよう



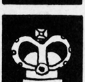
ルームガーダー その2
ファフネル ルームガーダーの中で
8〜12 一番強いやつ 炎にふ
70〜1000 れるとバイタリティーが
4〜8もへってしまうぞ





★しゃがんで使うアイテムじゃ!

この7つのアイテムを使うときは……
1. スタートボタンで画面に表示させる
2. ✚ボタンで使うアイテムをえらぶ
3. しゃがんでⒶボタンをおす

	スクロール	ファイアボールがうてる 敵にあたえるダメージは2だ
	ロッド	敵の体をつきぬけるサンダーボルトを発射 あたえるダメージは4だ
	ランプ	何本もの火柱をたてる 敵にあたえるダメージ6
	指輪	地震をおこして地上にいる敵ぜんぶに8のダメージをあたえる
	王冠	地震と雷で画面の敵ぜんぶに16のダメージをあたえる
	アミュレット	ドラゴン以外の敵を石にして動きを止める 敵の剣や弾も止める
	聖杯	迷宮から地上へワープさせてくれる


これさえあればおまえたちなんかこわかねーぞ！
ゴーレム
4か6
30か100
もっているこん棒でたたかれると，バイタリティーが10〜20もへる
ゾンビ
2か4
100か400
マジックアイテムかスーパーソードでしかたおせない
こいつらはひとくせある敵キャラじゃ気をつけてな
スネーク
2か4
10か50
かみついてくるやつもいる
かみつかれたら体を左右にふっておとせ
ロック
2〜6
80か200
追えばにげて背をむけるとよってくる，動きを止めたとき毒の弾をまきちらす
ケーブシャーク
16
50か100
同じ迷路に長い時間いたり出口をあけたりすると出てくる
かみついてくるぞ！
おれが相手だ
ブン
ブン
おまえにはこれだ！
ボク



薬草	バイタリティーが0になったとき128も回復させてくれる
カギ	地上で門を通るときに使う
オノ	地上で道をふさいでいる森を通るときに使う
水晶	地上のとぎれた道に虹をかけて通れるようにする
日記帳	もっていればコンティニュープレイができる

★自動的にはたらいてくれるえらいアイテムじゃ!!

もっているだけで必要に応じて効果がはたらくぞ



コンパス	迷宮の中で出口の方向をおしえてくれる
シールド	敵からのダメージを半分にしてくれる



おれ このアイテムだけは大キライ!
これ これ!
これが最強の装備だぜ!
ウルトラS.ソード
スーパーソードを3つと
るとこれにかわる ドラ
ゴン以外は一撃でたおせ
るぞ
どん
あっ ドロボー!
たた
へへっ
シーフ
2
50
体当りして
スーパーソード
をぬすんでいく
いやなやつ
ひっ!!
パ


がははは
はっきりいって
おれさまは
強いぞ
ダメージ
8~16
おーっ
すごい!!
ルームガーダー　その4
ビショップ
4～8
100～1000
攻撃はオノとファイア
ボールだ，とくにオノ
は強力でシールドも一
撃でこわしてしまう
でも一撃
だもんねー
う~む
いよいよ
ドラゴンと
対決だぜ!
★ドラゴンやルームガーダー
と戦う時は!
ヒットアンドアウェイ戦法でいこう!
くっついて戦うとダメージが大きくな
るぞ
おーい
クロービス!
丈くん!
やっと
きて
くれたか



★ドラゴンの攻撃はキョーレツだ!!

炎攻撃にやられると10，胴で体当りされると6，そのほかの所で体当りされると4のダメージをうけるぞ!



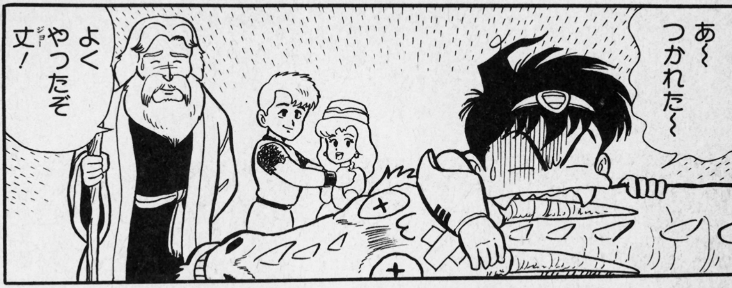
★強いドラゴンにも弱点はある!

攻撃したとき赤く光る所がドラゴンの弱点だ。そこを攻撃すると2倍のダメージをあたえられるぞ!

丈のようにアイテムを使いまくるのもいい手だ。



書きおろし



★ドラゴンをたおしたときにえられるEXPは ドラゴンのバイタリティー×10 だぞ！



〈おわり〉

ディープダンジョン

迷路なんかこわくない





112

メトロクロス

〈コンティニューコマンド〉 慣れるまではめちゃくちゃ難しいメトロクロスにも、コンティニューがあるよ。Ⓐ＋スタートでＯＫ。ただし４エリアごとのコンティニューなので、注意しよう。



113

もえろツインビー

〈隠れキャラ〉このゲームは隠れキャラの宝庫なのだ。出し方は、とにかく地上のある場所を撃つだけ。1面はスタートしてすぐ火の鳥、3面は2つめのスフィンクスの上にゴエモン……色々探してみてネ。



114

もえろツインビー

〈やられても復活技〉 3人プレイのとき、1人がゲームオーバーになったら、次のコマンドを。P1・Ⅰの上＋ⒶⒷ　P2・Ⅱの左＋ⒶⒷ、P3・ジョイスティックの右＋ⒶⒷを押せば復活するぞ。



115 ワルキューレの冒険

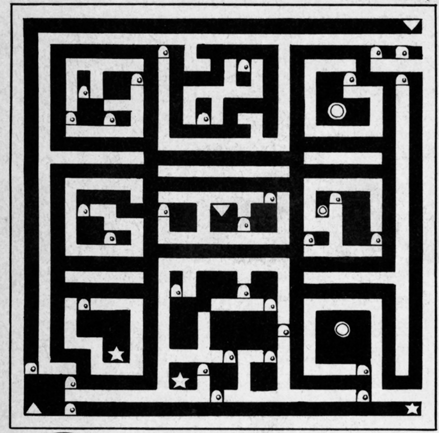
〈不思議な星座マーク〉コンティニューを選び、キーワードの2番目のみI、その他を全て1にする。そしてゲームが始まったらすぐ死のう。で、スタートすると、星座の表示が変になっているぞ。



116 ワルキューレの冒険

〈パッケージの秘密〉 パッケージに記されているメーカー名と値段、番号をキーワードとして入力すると、レベル49のワルキューレになるよ。NAMCOTNWBØ39ØØNO17、これでOK。

★地下1階　（▽おりるかいだん　△のぼるかいだん）

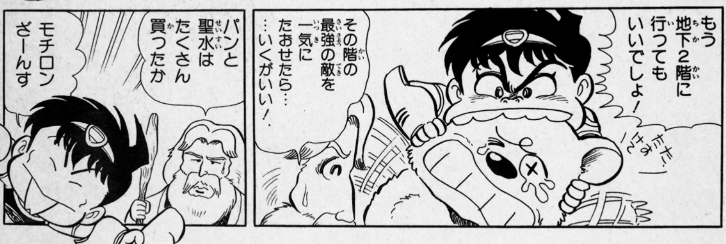






★丈のえらそーに！　必勝法①
ゴミのある部屋には何度もいこう





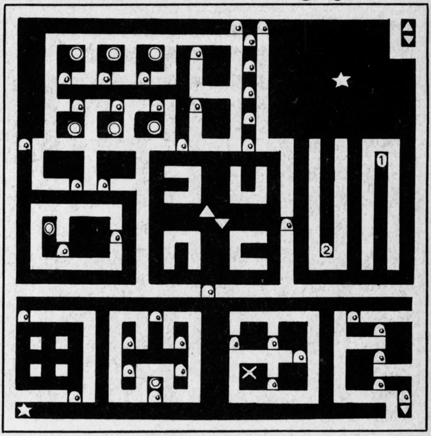
117

ワルキューレの冒険

〈イナズマで金もうけ〉まず、イナズマの魔法を使えるようにしておく。敵が来たら剣でやっつけて、＄袋を出す。そこでイナズマの魔法を使うと、＄10くらいのお金が、＄100くらいになってしまうぞ!!

★地下2階　①→② ②→① とワープできる





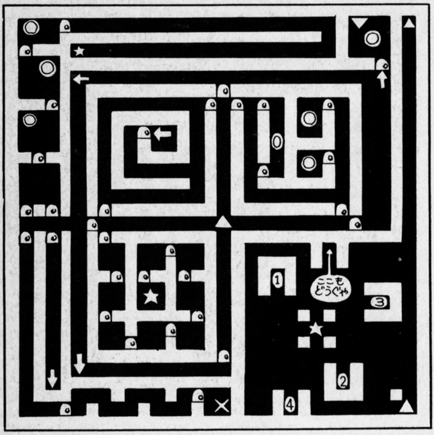


118

ワルキューレの冒険

〈謎の入口出現〉 ピラミッドの入口で使うサンドラの魂のあとをついていくと、砂漠や森のド真ン中に、謎の入口が出現するぞ！　でも、中は普通の地下迷路なんだよ。面白いからやってみよう。

★地下3階　（◁マークには必ず敵キャラがいる）

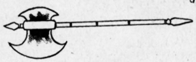




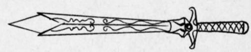
① **武器屋**

鉄の剣 800G

戦おの 1000G

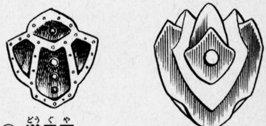


退魔の剣 3000G



② **防具屋**

鉄のたて 500G　　大きなたて 800G

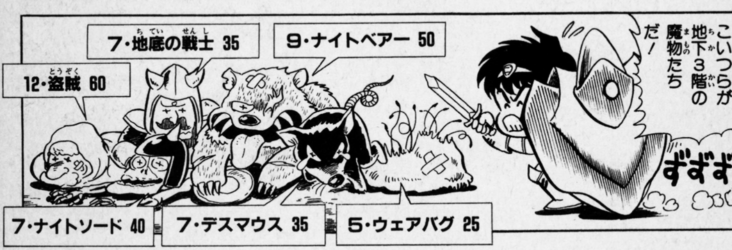


③ **道具屋**

パン 40G　　聖水 120G

④ **宿屋** 20G



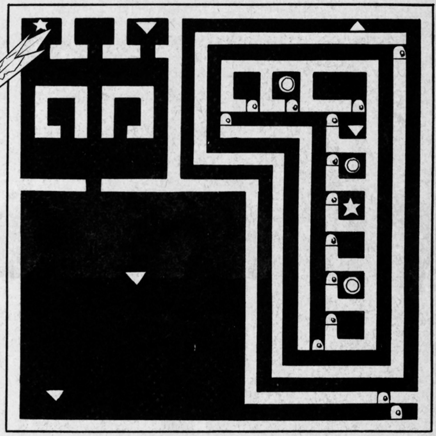


119 ワルキューレの冒険

〈いきなり金持ち〉スタート時にはワルキューレの持ち金はゼロ、大変だよね。そこで、スタート付近にある２本の木のどちらかをオノで切ってごらん。すると、＄99のドル袋が出てくるぞ。ただし１回だけ。



★地下4階



★文のえらそーに！ 必勝法②



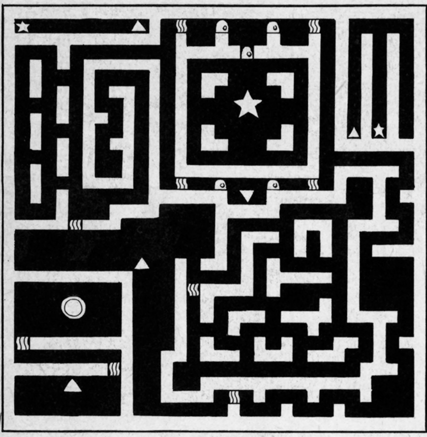
1. **フウ(小石)**
   低レベルの敵を一気にたおしたいときに使う
2. **ドルマ(香料)**
   敵をねむらせてしまう　でも敵のレベルが高いときききにくい
3. **パラル(いかずち)**
   ほとんどの敵をかなしばりにして動けなくする
4. **アンカース(聖なる灰)**
   敵の魔法をふうじこめるがあまり必要ではない
5. **ブラスト(まき)**
   どんな敵にも100HP以上のダメージをあたえる強力な魔法だ
6. **ボル(布きれ)**
   どんな所からでもあっというまに　城に帰れるが　成功率は10回に1回ぐらいだから使うな！　失敗すると死ぬのだ！



120　ワルキューレの冒険

〈クジラでパワーアップ〉解毒剤を持っていなかったり、解毒の術が使えない時は、クジラを、薬の術で助けてあげよう。すると、ワルキューレは解毒して、知力、体力も回復するんだ。

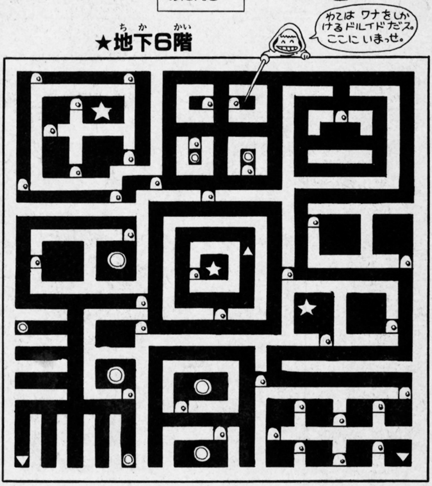
★地下5階　〰マークには川があるぞ







★地下6階





121

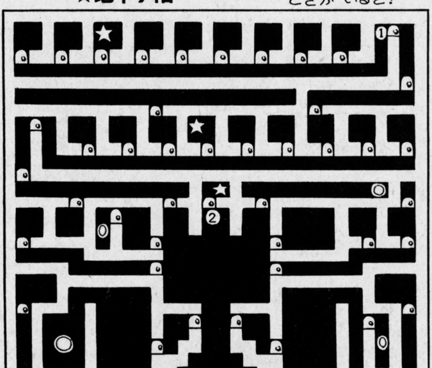
ワルキューレの冒険

〈謎の切りかぶ出現〉どこの木でもいいからオノを持って、木に体を押しつける。で、オノを振って、木を切ってしまう直前にうまく後ろを向くんだ。すると、切ろうとした木の下に、切りかぶが……。



★地下7階

①と②にはつよーいてきがいるぞ!



★文のえらそーに! 必勝法③

毒をもっている敵と戦う時は……



122

ワルキューレの冒険

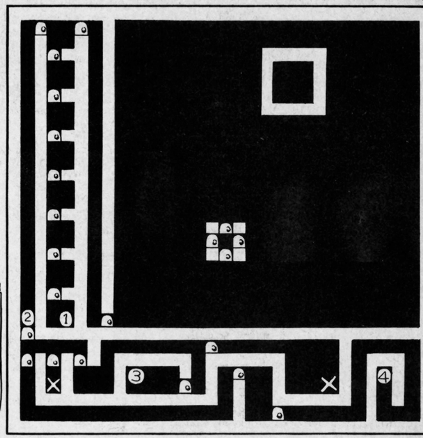
〈2人のワルキューレ〉やり方はとってもカンタン。宿屋に入ってから、リセットボタンを押してみよう。すると、ワルキューレが2人になり、テーブルも2つになっているぞ。試してごらん。



123 ワルキューレの冒険

〈自殺コマンド〉死にたくなっちゃった時はスタートかセレクトでポーズをかけ、コントローラーⅡのⒶⒷを同時に押そう。すると、最後にベッドで回復した状態からコンティニューできるんだ。

隠れ地下3階（マークをもっているとはいれる）

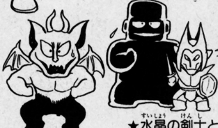






★丈のえらそーに！　必勝法⑤
魔王ルウの部屋にたどりつく前にHPをへらさないためには……





★死の悪魔にはブラストの魔法の連続攻撃でしとめろ！

★水晶の剣士と鉄の巨人にはパラルの魔法を使って動きをとめてから　攻撃だ！



124　ワルキューレの冒険

〈山の中のクジラ〉毒の沼の上の山脈にいるクジラの前で魔法を使うと、マッコウのアイテムが残る。これを取って波止場に立つと、クジラがワルキューレを乗せて、船の代わりをしてくれるよ。





★丈のえらそーに！必勝法⑥

まちがっても隠れ地下3階でセーブしないでね！どこにも出口はないのだから



125 ワルキューレの冒険

〈アイテム無限増殖〉宝箱の上でいなずまの術を使うと、カギを使わずに中身が取れるよ。で、1回画面をスクロールさせてからまた戻ってみると、宝箱がまた出現しているのだ。何回でもできるよ。



ゲームボーイ1987年3月号掲載(ねん がつごうけいさい)

〈おわり〉

126

ワルキューレの冒険(ぼうけん)

〈アイテムが9個に〉 まずアイテムを8個(こ)持(も)って宿(やど)に泊(と)まろう。で、店(みせ)で自分(じぶん)の持(も)っていないアイテムを買(か)い、それを使(つか)っている状態(じょうたい)で死(し)ぬんだ。それからコンティニューすると、アイテムが9個(こ)あるよ。

アクションコミックス
FAMICOM

ファミコンジョー
やったぜ！クリアー大作戦

1987年4月20日　第1刷発行

定価380円

著　　者　斉藤　栄一

発行者　清水　文人
発行所　株式会社双葉社
〒162 東京都新宿区東五軒町3-28
TEL. 03-268-5111(代表)
振替　東京8-117299

編　　集　田端　美香
編集協力　ファイティングスタジオ
デザイン　前場　保
印刷所　三晃印刷株式会社

オレはジョー。ファミコン
がへたくそだった。でも、ファミ
コンの神様にパワースーツを
もらってからは、ウルテク、
裏技なんでもこい！に
大変身。オレの攻略法、
カッコイイんだぜ!!



スーパーマリオ２
がんばれゴエモン！からくり道中
スカイキッド
謎の村雨城
ゼルダの伝説
迷宮組曲
ドラゴンバスター
ボンバーマン
ワルキューレの冒険
メトロイド
ディープダンジョン

ファミコン

アクションコミックス
FAMICOM

やったぜ! クリアー大作戦

ファミコンジ[illegible]



ファミコン必勝コミック　斉藤栄一

ICOM

ファミコン

オレはジョー。ファミコンがへたくそだった。でも、ファミコンの神様にパワースーツをもらってからは、ウルテク、裏技なんでもこい！に大変身。オレの攻略法、カッコイイんだぜ!!



スーパーマリオ2
がんばれゴエモン！からくり道中
スカイキッド
謎の村雨城
ゼルダの伝説
迷宮組曲
ドラゴンバスター
ボンバーマン
ワルキューレの冒険
メトロイド
ディープダンジョン

双葉社　雑誌50122-42　定価380円



やったぜ！クリアー大作戦
アクションコミックス
FAMICOM
ファミコンジョー
ファミコン必勝コミック
斉藤栄一

斉藤栄一

必勝コミック